

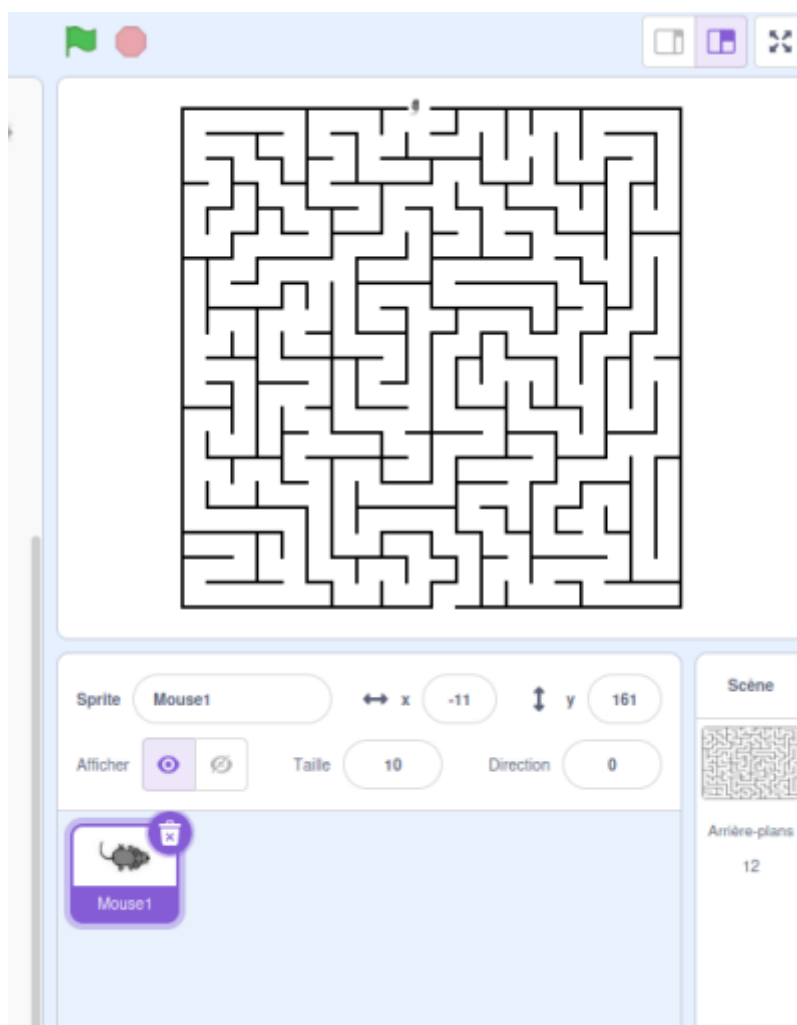
Création Jeux Scratch 3

Création d'un Labyrinthe scratch3

Exemples d'images de Labyrinthe

[Création de labyrinthes](#)

Taille du costume "Souris"



Programme en mode bloc


```
when green flag clicked
  switch to back layer
  go to x: 7 y: -171
  set deplacementAv to 2
  set deplacementAR to -2
  repeat forever
    if (touche flèche droite pressée ?) alors
      add deplacementAv to x
      if (couleur touchée ?) alors
        add deplacementAR to x
    if (touche flèche gauche pressée ?) alors
      add deplacementAR to x
      if (couleur touchée ?) alors
        add deplacementAv to x
    if (touche flèche haut pressée ?) alors
      add deplacementAv to y
      if (couleur touchée ?) alors
        add deplacementAR to y
    if (touche flèche bas pressée ?) alors
      add deplacementAR to y
      if (couleur touchée ?) alors
        add deplacementAv to y
    if (ordonnée y > 160) alors
      say C'est gagné! pendant 2 secondes
```

labyrinthe001.sb3.tar

Enlever .tar

labyrinthetimer001sb3.tar

Enlever .tar

labyrinthetimer002.sb3.tar

Enlever .tar

labyrinthetimer002t12.sb3.tar

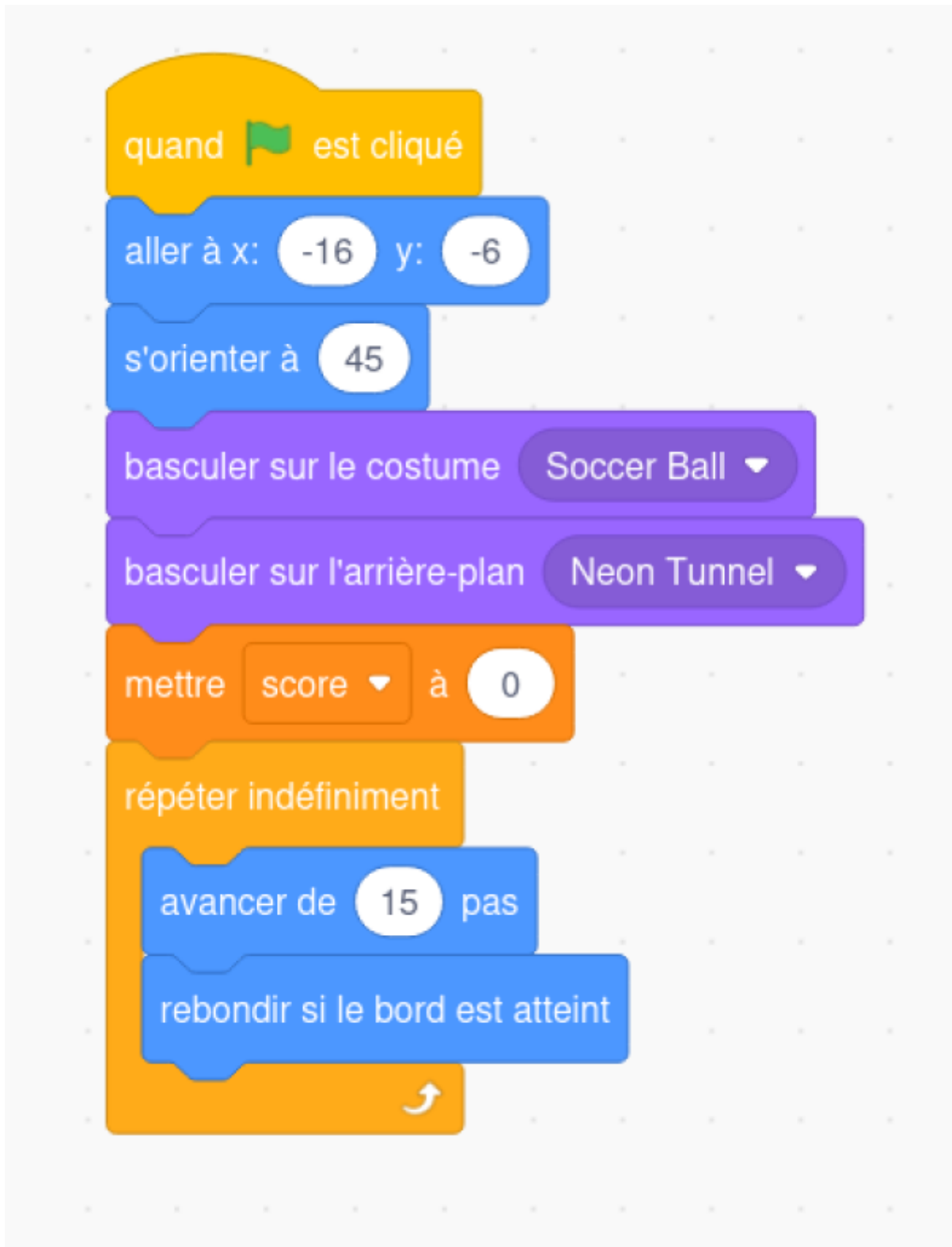
Enlever .tar

Jeux Pong simplifié

[Idées pour creer un jeu de pong FR](#)

Programme ballon

```
quand le drapeau est cliqué
  répéter indéfiniment
    montrer
    si touche le Paddle ? alors
      ajouter 1 à score
      jouer le son Glug
      tourner de nombre aléatoire entre 170 et 190 degrés
      avancer de 15 pas
      attendre 0.5 secondes
      si score = 5 alors
        arrière-plan suivant
        jouer le son Rip jusqu'au bout
      si score = 10 alors
        arrière-plan suivant
        jouer le son Rip jusqu'au bout
    si touche le Line ? alors
      cacher
      jouer le son Oops jusqu'au bout
      stop tout
```



Programme raquette



Programme complet

[pong003.sb3.tar](#)

Enlever .tar

[pong004.sb3.tar](#)

Enlever .tar

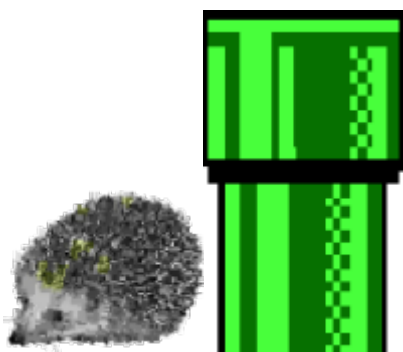
Jeu Mario simplifié

Costumes



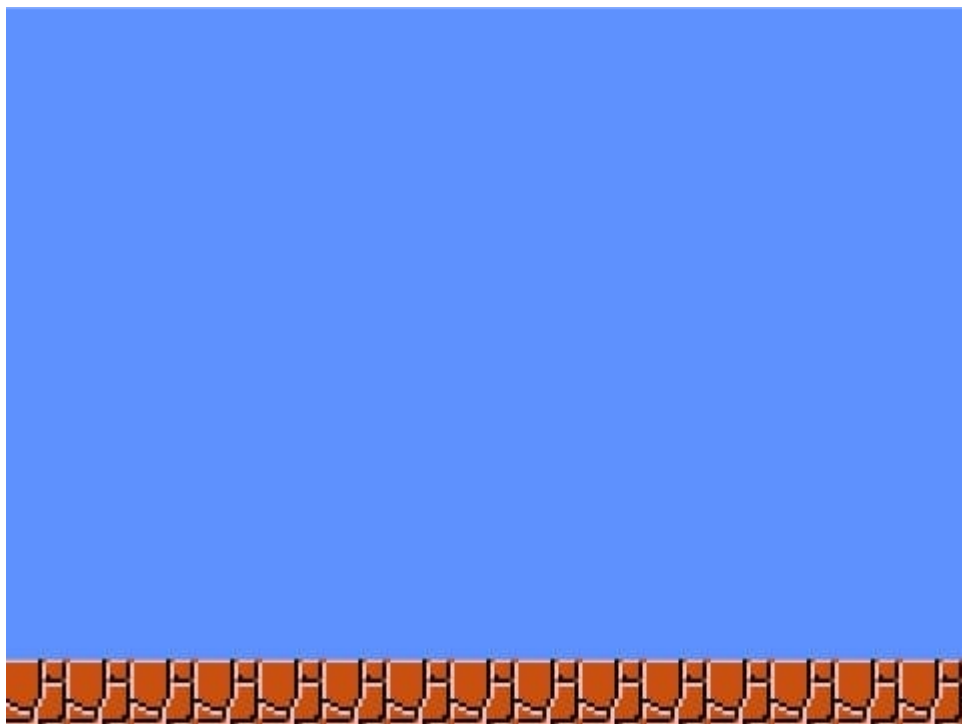
mario.zip

Obstacles



obstacles.zip

Fond ecran



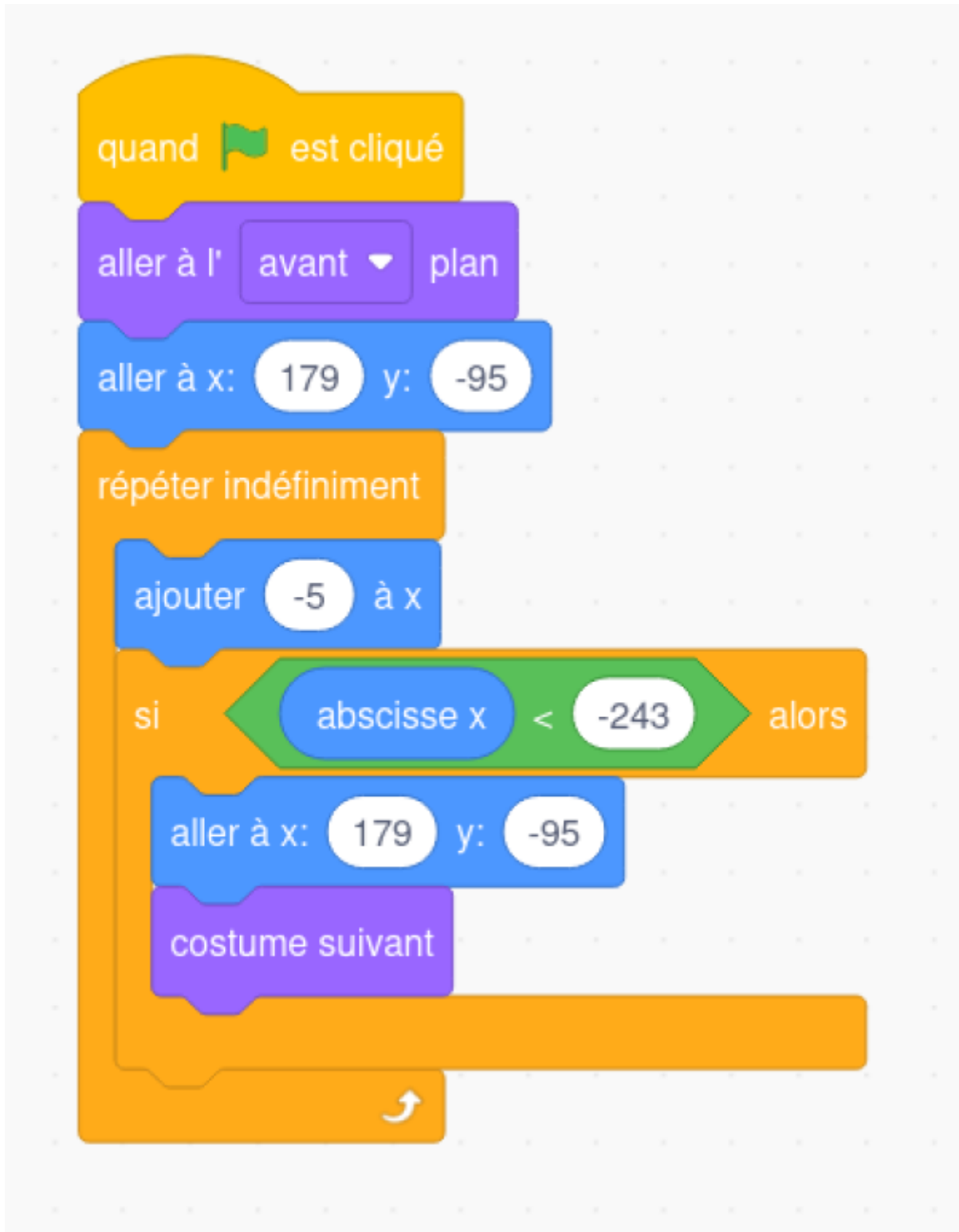
Programmes Mario

```
quand [drapeau] est cliqué
  aller à x: -186 y: -90
  basculer sur le costume MarioR01_ATT
  aller à l'avant plan
  mettre saut à 0
  répéter indéfiniment
    si touche le obstacle002 ? alors
      stop tout
```

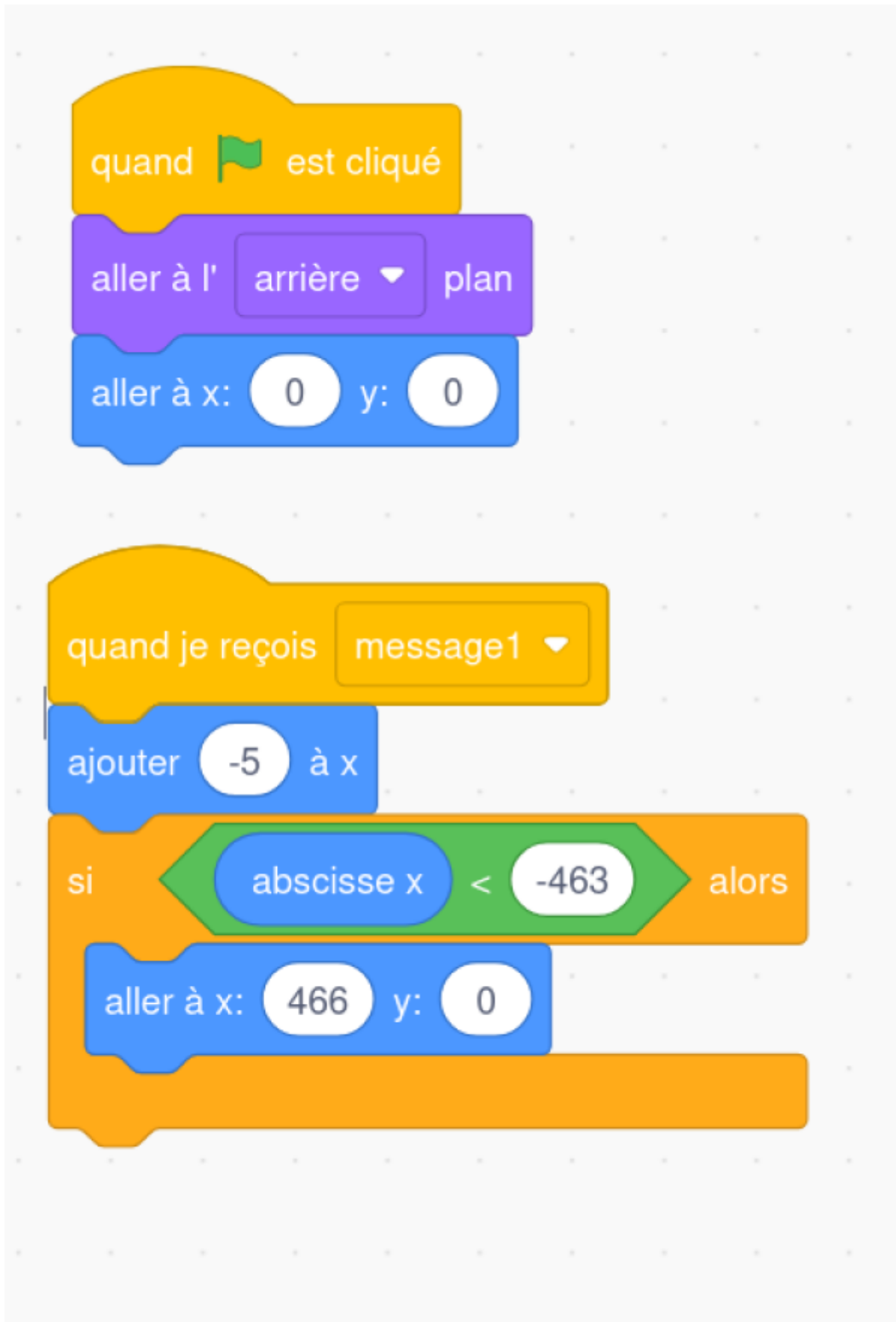
The image shows a Scratch script on a grid background. The script starts with a yellow 'when green flag clicked' block. This is followed by a blue 'go to x: -186 y: -90' block, a purple 'switch to costume MarioR01_ATT' block, a purple 'go to front view' block, and an orange 'set jump to 0' block. The main logic is contained within an orange 'repeat indefinitely' loop. Inside the loop is a blue 'if touches obstacle002?' block. If the condition is true, it leads to a 'stop all' block. The loop is indicated by a white arrow at the bottom of the orange loop block.


```
quand [drapeau] est cliqué
  répéter indéfiniment
    si [touche flèche haut ▼ pressée ?] alors
      mettre saut ▼ à 15
      basculer sur le costume MarioR02_SAUT ▼
      répéter 31 fois
        ajouter saut ▼ à y
        ajouter -1 à saut ▼
        ajouter 5 à x
      basculer sur le costume MarioR03_Av ▼
    si [touche flèche gauche ▼ pressée ?] alors
      s'orienter à 90
      ajouter -60 à x
      envoyer à tous message1 ▼
      basculer sur le costume MarioR03_Ret ▼
      attendre 0.15 secondes
      basculer sur le costume MarioR01_ATT ▼
    si [touche flèche droite ▼ pressée ?] alors
      s'orienter à 90
      ajouter 60 à x
      envoyer à tous message1 ▼
      basculer sur le costume MarioR03_Av ▼
      attendre 0.15 secondes
      basculer sur le costume MarioR01_ATT ▼
```

Programmes Obstacles



Programmes Fond ecran 1



Avance aleatoire

à inserer au bon endroit !!!!



sous programme avance

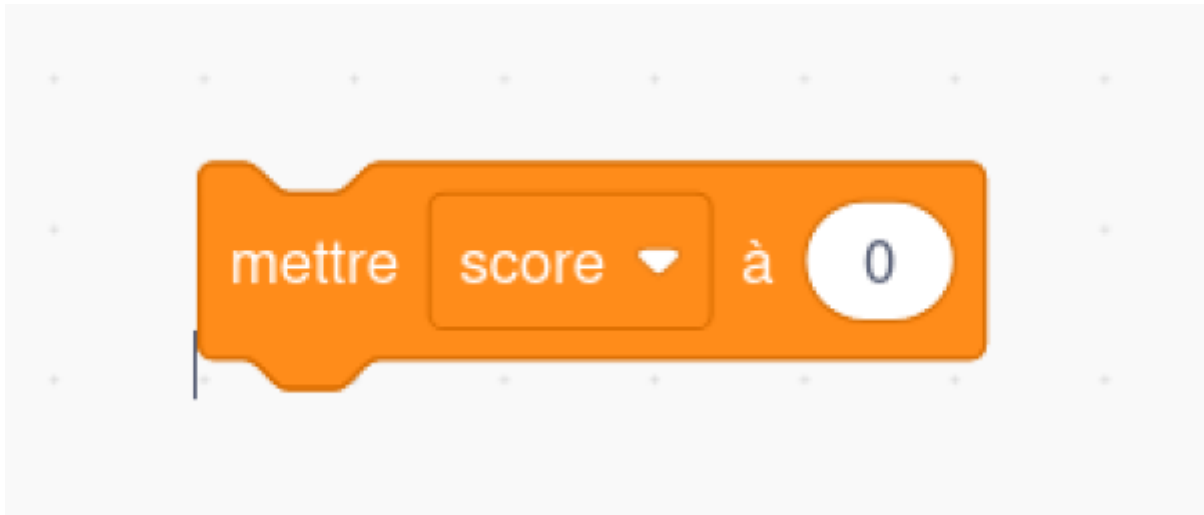


Score

Dans le programme obstacle



Ne pas oublier d'initialiser la variable score au début du programme Mario



Programme complet

mariotestfablab007.sb3.tar

Enlever .tar

Programme Voiture

voiture001.sb3.tar

From: <https://www.magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link: https://www.magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/doku.php?id=start:scratch:creation:creation_jeux&rev=1780650148

Last update: 2026/06/05 11:02

