

Filius : Apprentissage réseaux IPV4

Filius site AL



Reseaux : exemple avec Filius FR

[filius_guide_du_debutant_2022.pdf](#)

[filius.deb pour Linux](#)

[filius pour Windows](#)

(Enlever .tar)

[Utilisation Filius 1](#)

[Utilisation Filius 2](#)

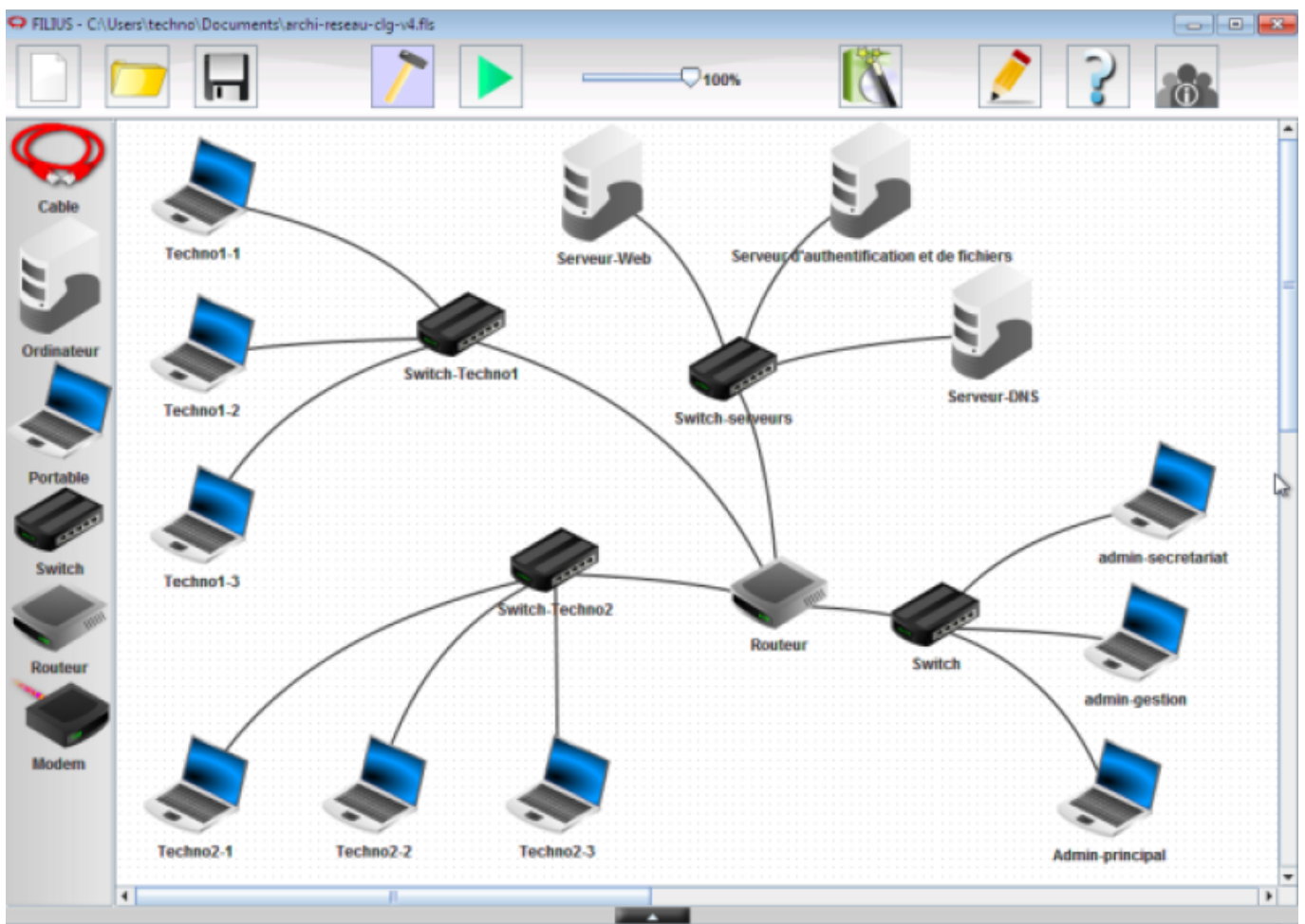
[TP1 - Modélisation de réseaux avec Filius](#)

[TP2 - Les serveurs DNS avec Filius](#)

[Simulation \(1\) Reseaux avec Filius FR](#)

[Simulation \(2\) Reseaux avec Filius FR](#)

[TP Filius .pdf](#)



Démarrer un serveur web avec python

Tp Filius

Masque Reseau IPV4

Le concept de bloc CIDR

CIDR (Classless Inter-Domain Routing : Routage Inter-Domaine Sans Classe) est une méthode d'allocation et de notation des adresses IP qui a été introduite en 1993 pour remplacer le système d'adressage classique basé sur les classes (Class A, B, C). Principes fondamentaux

Un bloc CIDR est représenté par une adresse IP suivie d'une barre oblique (/) et d'un nombre qui indique la longueur du préfixe réseau. Par exemple : 192.168.1.0/24

- L'adresse IP 192.168.1.0 représente l'adresse de base du réseau
- Le nombre après la barre oblique (24) indique combien de bits, en partant de la gauche, sont utilisés pour identifier le réseau

Comment ça fonctionne

Une adresse IPv4 est composée de 32 bits, généralement exprimée comme une suite de 4 chiffres compris entre 0 et 255, séparés par des points (exemple: 10.123.12.217)

Par exemple, pour 192.168.1.0/24:

- Les 24 premiers bits (192.168.1) identifient le réseau (le masque)
- Les 8 derniers bits (<taille de l'adresse IP: 32> - <taille du masque: 24> = 8) sont libres, et peuvent être utilisés pour les hôtes



Exemples courants

```
/32: Une seule adresse IP
/24: Un réseau local standard (256 adresses)
/16: Un grand réseau d'entreprise
/8: Un très grand bloc (16 millions d'adresses)
```

Le CIDR est fondamental pour la gestion efficace de l'espace d'adressage IP et pour le routage sur Internet.

RFC 1918

Avec l'explosion du nombre de périphériques connectés sur Internet, le nombre maximal d'adresse (2^{32}) aurait vite été atteint.

Pour palier ce problème, la RFC 1918, intitulée "Address Allocation for Private Internets", a été publiée en février 1996 par l'IETF (Internet Engineering Task Force).

Cette norme définit les plages d'adresses IP réservées pour une utilisation dans les réseaux privés, sans être routées sur Internet public. Elle a introduit trois blocs d'adresses spécifiques :

- 10.0.0.0/8 (permettant environ 16,7 millions d'adresses)
- 172.16.0.0/12 (environ 1 million d'adresses) et
- 192.168.0.0/16 (65 536 adresses).

Pour contourner la limite du nombre d'adresses IPv4 c'est de passer à l'IPv6

[Les masques de sous réseaux en IPV4 FR](#)

[CIDR : masque de sous réseaux IPV4 FR](#)

Formule pour trouver le nombre de machines(hotes) par réseaux = $2^{(32-\text{masque CIDR})}-2$: exemple

: $2^{(32-24)}-2 = 254$

Notation décimale	Notation binaire	Notation CIDR	Nombre de bits pour hôtes	Hôtes possibles (total - 2)
255.0.0.0	11111111.00000000.00000000.00000000	/8	24	$(2^{24})-2$ soit 16 777 214
255.128.0.0	11111111.10000000.00000000.00000000	/9	23	8 388 606
255.192.0.0	11111111.11000000.00000000.00000000	/10	22	4 194 302
255.224.0.0	11111111.11100000.00000000.00000000	/11	21	2 097 150
255.240.0.0	11111111.11110000.00000000.00000000	/12	20	1 048 574
255.248.0.0	11111111.11111000.00000000.00000000	/13	19	524 286
255.252.0.0	11111111.11111100.00000000.00000000	/14	18	262 142
255.254.0.0	11111111.11111110.00000000.00000000	/15	17	131 070
255.255.0.0	11111111.11111111.00000000.00000000	/16	16	65 534
255.255.128.0	11111111.11111111.10000000.00000000	/17	15	32 766
255.255.192.0	11111111.11111111.11000000.00000000	/18	14	16 382
255.255.224.0	11111111.11111111.11100000.00000000	/19	13	8 190
255.255.240.0	11111111.11111111.11110000.00000000	/20	12	4 094
255.255.248.0	11111111.11111111.11111000.00000000	/21	11	2 046
255.255.252.0	11111111.11111111.11111100.00000000	/22	10	1 022
255.255.254.0	11111111.11111111.11111110.00000000	/23	09	510
255.255.255.0	11111111.11111111.11111111.00000000	/24	08	254
255.255.255.128	11111111.11111111.11111111.10000000	/25	07	126
255.255.255.192	11111111.11111111.11111111.11000000	/26	06	62
255.255.255.224	11111111.11111111.11111111.11100000	/27	05	30
255.255.255.240	11111111.11111111.11111111.11110000	/28	04	14
255.255.255.248	11111111.11111111.11111111.11111000	/29	03	6
255.255.255.252	11111111.11111111.11111111.11111100	/30	02	2

Le routage réseau IPV4 /Nat

Qu'est-ce qu'un routeur ?

Un routeur est un équipement réseau physique responsable de l'acheminement des paquets vers leur destination. Les routeurs se connectent à deux ou plusieurs réseaux ou sous-réseaux IP et se transmettent des paquets de données entre eux selon les besoins. Ils sont utilisés pour les particuliers et les bureaux pour établir les connexions au réseau local. Des routeurs plus puissants sont présents partout sur Internet, afin d'aider les paquets de données à atteindre leur destination.

Comment fonctionne le routage ?

Les routeurs s'appuient sur des **tables de routage** internes pour prendre des décisions concernant l'acheminement des paquets le long des chemins réseau. Une table de routage enregistre les chemins que les paquets doivent emprunter pour atteindre chaque destination dont le routeur est responsable.

Les **tables de routage** peuvent être statiques ou dynamiques. Les statiques ne changent pas et sont établies manuellement par un administrateur réseau. Dans les grandes lignes, elles fixent les itinéraires que les paquets de données empruntent sur le réseau,

Les tables de routage dynamiques se mettent à jour automatiquement. Les routeurs dynamiques s'appuient sur divers protocoles de routage pour déterminer les chemins les plus courts et les plus rapides. Ils déterminent également le temps nécessaire aux paquets pour atteindre leur destination.

Quels sont les principaux protocoles de routage ?

Pour les réseaux, un protocole constitue un ensemble de règles normalisées de formatage des données conçu pour permettre à n'importe quel ordinateur connecté de comprendre les données. Un protocole de routage est un protocole utilisé pour identifier ou annoncer les chemins réseau.

Les protocoles suivants aident les paquets de données à trouver leur chemin sur Internet :

IP : l'Internet Protocol ou protocole Internet (IP) spécifie l'origine et la destination de chaque paquet de données. Les routeurs inspectent l'en-tête IP de chaque paquet pour savoir où les envoyer.

BGP : le protocole de routage BGP (Border Gateway Protocol, protocole de passerelle en bordure) sert à annoncer quels réseaux contrôlent quelles adresses IP et quels réseaux se connectent entre eux. (Les grands réseaux qui effectuent ces annonces BGP sont appelés systèmes autonomes.) Le BGP est un protocole de routage dynamique.

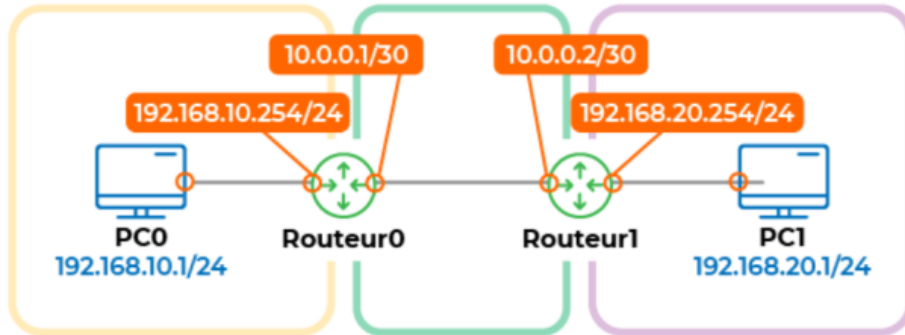
Les protocoles ci-dessous acheminent les paquets au sein d'un AS :

OSPF : le protocole OSPF (Open Shortest Path First, itinéraire ouvert le plus court en premier) est couramment utilisé par les routeurs réseau pour identifier dynamiquement les itinéraires disponibles les plus rapides et les plus courts afin d'envoyer les paquets vers leur destination.

RIP : le protocole RIP (Routing Information Protocol, protocole d'informations de routage) s'appuie sur le « nombre de sauts » pour trouver le chemin le plus court d'un réseau à un autre. Le « nombre de sauts » désigne ici le nombre de routeurs par lesquels un paquet doit passer pendant son trajet. (Lorsqu'un paquet passe d'un réseau à l'autre, on parle de « saut ».)

Les autres protocoles de routage interne comprennent l'**EIGRP** (Enhanced Interior Gateway Routing Protocol, protocole de routage par passerelle intérieure renforcé, principalement utilisé pour les routeurs Cisco) et l'**IS-IS** (Intermediate System to Intermediate System, système intermédiaire à système intermédiaire).

Exemple routage statique



Architecture composée de 2 routeurs et de 3 réseaux.

Cette architecture est composée de 2 routeurs et de 3 réseaux. Si on regarde la table de routage du Router0, voilà à quoi elle ressemble :

Réseau de destination	Réseau directement connecté	Interface de sortie	Prochain saut
192.168.10.0/24	Oui	192.168.10.254	
10.0.0.0/30	Oui	10.0.0.1	
192.168.20.0/24	Non	10.0.0.1	10.0.0.2

Cette table contient 3 routes vers les 3 réseaux de notre architecture.

Cette fois, si un paquet à destination de 192.168.20.1 arrive sur le Router0, celui-ci voit que le réseau associé est 192.168.20.0/24. Le routeur n'est pas directement connecté à ce réseau, et pour l'atteindre il sait qu'il va devoir faire passer le paquet par un autre routeur dont l'adresse est 10.0.0.2. Dans une table de routage, cet autre routeur est souvent identifié comme "prochain saut" ou "passerelle".

Exemple de routage NAT sur Box

Orange

Retour Réseau

Activer	Application/Service	Port interne	Port externe	Protocole	Équipement	IP externe	
<input checked="" type="checkbox"/>		80	80	TCP/UDP	192.168.1.107	Toutes	
<input checked="" type="checkbox"/>	Tplink107			TCP/UDP	192.168.1.107	Toutes	
<input checked="" type="checkbox"/>				TCP/UDP	192.168.1.107	Toutes	

Free

















bbox

Configuration du routeur

Pare-feu DynDNS DHCP NAT / PAT DMZ UPnP

Le service NAT/PAT vous offre la possibilité d'appliquer des règles de redirection d'adresses et de ports vers certains équipements de votre foyer. Cela peut s'avérer nécessaire pour l'utilisation de certains jeux ou applications.

Des règles de NAT sont **définies**

Nom de la règle	Protocole	Choix Port/Plage de ports	Port(s) source(s)	IP de destination ou nom de l'ordinateur	Port de destination	Toujours attribuer cette règle à cet ordinateur
iperf.fr	UDP	Plage	De 32000 à 33000	192.168.1.123	De 32000 à 33000	<input type="checkbox"/>
FTP Server	TCP	Port	21	vivien (192.168.1.1)	21	<input type="checkbox"/>  
Secure Shell	TCP	Port	22	vivien (192.168.1.1)	22	<input type="checkbox"/>  
Secure Web	TCP	Port	443	vivien (192.168.1.1)	443	<input type="checkbox"/>  
Web Server	TCP	Port	80	192.168.1.1	80	<input type="checkbox"/>  
Mail POP3	TCP	Port	110	vivien (192.168.1.1)	110	<input type="checkbox"/>  
Mail SMTP	TCP	Port	25	vivien (192.168.1.1)	25	<input type="checkbox"/>  
plage perso	Les deux	Plage	De 5001 à 6001	192.168.1.1	De 5001 à 6001	<input type="checkbox"/>  

ANNULER LES MODIFICATIONS VALIDER



SFR

neufbox

Etat Réseau Wifi Hotspot Applications Maintenance Eco

Général WAN DynDNS DNS DHCP NAT Route Filtrage

Traduction de ports

#	Nom	Protocole	Type	Ports externes	Adresse IP de destination	Ports de destination	Activation
1	BO2	les deux	Port	3074	192.168.1.48	3074	Désactiver 
2	Nom aléatoire	TCP	Port	3074	192.168.1.1	3074	Activer 

Choisir les deux Choisir ici pour trouver l'adresse IP de votre console

Serveur DNS

DNS, c'est l'abréviation de **Domain Name System** — ou, en bon français, **système de noms de domaine**.

Il permet de traduire des noms de domaine lisibles par l'humain (comme fablab37110.ovh) en adresses IP compréhensibles par les machines (comme 192.0.2.1).

Comment fonctionne le DNS ?

1. La requête DNS

Lorsqu'un utilisateur tape fablab37110.ovh dans son navigateur, celui-ci interroge d'abord le cache DNS local (souvent géré par le système d'exploitation).

2. Les serveurs récursifs

Si l'information n'est pas dans le cache, la requête est envoyée à un serveur DNS récursif, souvent fourni par votre fournisseur d'accès à Internet (FAI) ou Google (8.8.8.8).

3. La hiérarchie DNS

Le serveur récursif consulte ensuite :

- Le serveur racine (root DNS),
- Puis le serveur de domaine de premier niveau (TLD), comme .fr,
- Et enfin le serveur faisant autorité pour fablab37110.ovh

4. La résolution finale

Le serveur faisant autorité renvoie l'adresse IP correspondante à fablab37110.ovh , et celle-ci est utilisée pour établir la connexion au serveur web.

Les types d'enregistrements DNS

Voici les principaux types d'enregistrements DNS utilisés pour gérer un nom de domaine :

Type	Fonction principale
A	Associe un nom de domaine à une adresse IPv4
AAAA	Associe à une adresse IPv6
CNAME	Alias d'un autre nom de domaine
MX	Indique les serveurs de messagerie

Type	Fonction principale
TXT	Contient des informations diverses (SPF, vérifications Google...)
NS	Spécifie les serveurs DNS autoritaires

Puis-je changer mes DNS pour accélérer ma connexion ?

Oui. Certains [DNS publics](#) sont plus rapides que ceux de votre FAI.

DNS les plus rapides en 2025

#	DNS	Adresses IPv4	Adresses IPv6
1	Cloudflare 1.1.1.1	1.1.1.1 - 1.0.0.1	2606:4700:4700::1111 - 2606:4700:4700::1001
2	Cisco OpenDNS Home	208.67.222.222 - 208.67.220.220	2620:119:35::35 - 2620:119:53::53
3	Neustar UltraDNS Public	64.6.64.6 - 64.6.65.6	2620:74:1b::1:1 - 2620:74:1c::2:2
4	NextDNS	45.90.28.0 - 45.90.30.0	2a07:a8c0:: - 2a07:a8c1::
5	Google Public DNS	8.8.8.8 - 8.8.4.4	2001:4860:4860::8888 - 2001:4860:4860::8844
6	Quad9	9.9.9.9 - 149.112.112.112	2620:fe::fe - 2620:fe::9
7	Comodo Secure DNS	8.26.56.26 - 8.20.247.20	-
8	Yandex.DNS	77.88.8.8 - 77.88.8.1	2a02:6b8::feed:0ff - 2a02:6b8:0:1::feed:0ff
9	SafeDNS	195.46.39.39 - 195.46.39.40	2001:67c:2778::3939 - 2001:67c:2778::3940
10	FDN	80.67.169.12 et 80.67.169.40	2001:910:800::12 et 2001:910:800::40

Utiliser les noms pour se connecter à vos serveurs interne

sur une Live Box

[Retour](#) Réseau

DHCP	NAT/PAT	DNS	UPnP	DynDNS	DMZ	NTP	IPv6	CGN
------	---------	-----	------	--------	-----	-----	------	-----

Le service DNS permet d'attribuer un nom à chacun de vos équipements pour les retrouver plus facilement en cas de besoin.

Équipements sur votre réseau local

Nom	Nom DNS	Adresse IP	
gg-MS-7B86	gg	192.168.1.39	Enregistrer
castellab	castellab	192.168.1.14	Enregistrer
serveurgg		192.168.1.13	Enregistrer
Netatmo-Presence-ga50404	camvoiture	192.168.1.139	Enregistrer
TPLINK	tplink	192.168.1.200	Enregistrer
Device-14			Enregistrer
Device-15			Enregistrer
RPI5NRed	RPI5NRed	192.168.1.67	Enregistrer
Android	telgg	192.168.1.33	Enregistrer
wlan0		192.168.1.22	Enregistrer
Device-96			Enregistrer

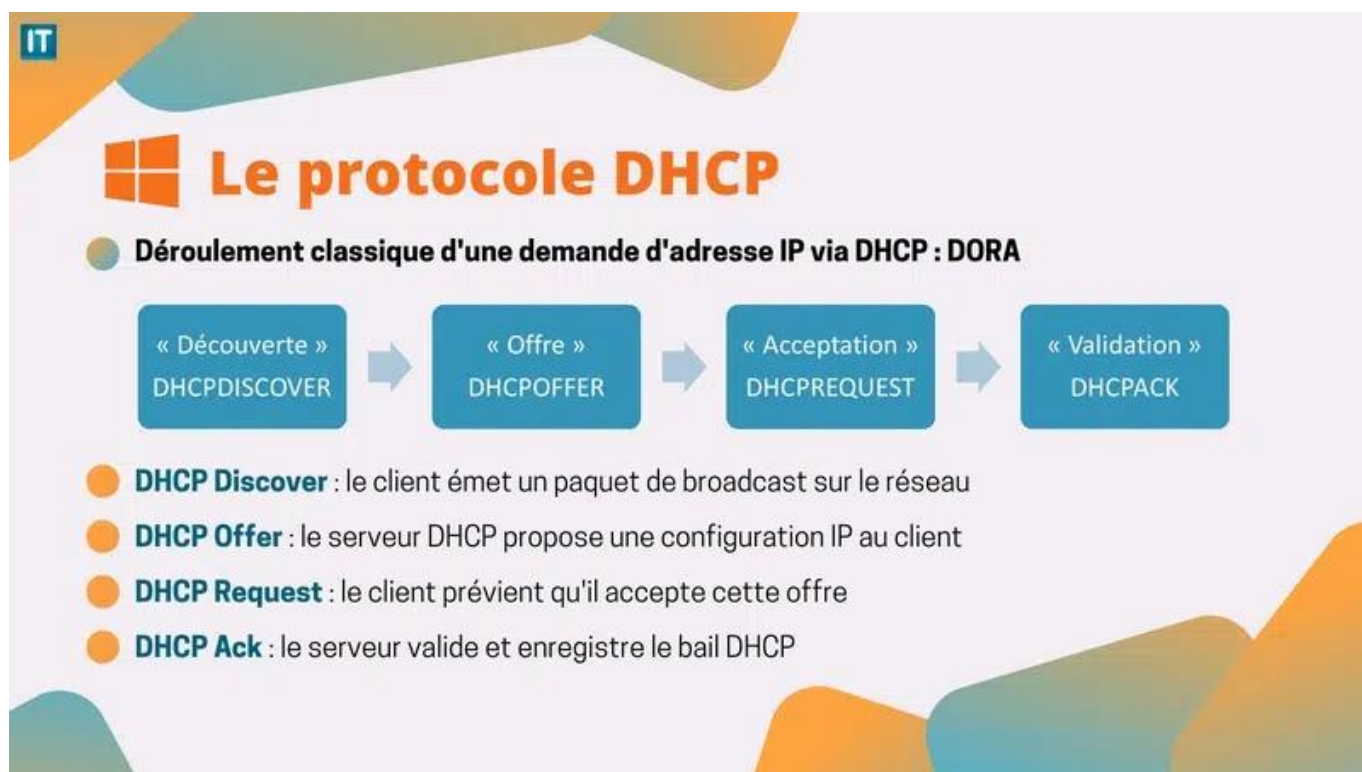
Serveur DHCP

DHCP : Présentation et définitions

Le DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) est un protocole réseau essentiel pour attribuer dynamiquement des adresses IP à chaque hôte sur le réseau local, que ce soit le réseau d'une entreprise ou le réseau du logement d'un particulier.

Le protocole DHCP a été utilisé la première fois en 1993. Il est défini par la RFC1531 et a été, par la suite, modifié et complété par les RFC1534, RFC2131 et RFC2132. Ce protocole fonctionne aussi bien en IPv4 qu'en IPv6. Dans ce cas, il s'appelle DHCPv6 et les adresses peuvent être auto configurées, sans DHCP.

Le protocole fonctionne en mode client/serveur et s'appuie essentiellement sur un mécanisme de requêtes DHCP, traitées par le serveur et émises par les clients. Le moteur principal de ce protocole est adossé à la communication BOOTP (utilisant des trames UDP).



Le serveur DHCP va distribuer une configuration réseau complète à la machine : une adresse IP, un masque de sous-réseau, une passerelle par défaut, un ou plusieurs serveurs DNS, etc... Tout dépend des options DHCP configurées dans les paramètres de l'étendue DHCP.



En ce qui concerne l'attribution des adresses IP des serveurs et des imprimantes, il est conseillé de leur attribuer une adresse IP fixe. Ainsi, les adresses contenues dans une étendue prédéfinie ne seront pas affectées par inadvertance, à un autre périphérique.

[Le protocole DHCP 1](#)

[Le protocole DHCP 2](#)

[Activer le DHCP sous Windows11](#)

[Configurer le DHCP sur un poste Linux Mint](#)

DHCP sur Box Orange

[Retour](#) Réseau

DHCP NAT/PAT DNS UPnP DynDNS DMZ NTP IPv6 CGN

Le serveur DHCP de votre Livebox attribue automatiquement une adresse IP à chaque équipement de votre réseau local.
Uniquement pour des équipements IPv4.

Paramètres du serveur DHCP

Activer le serveur DHCP

Adresse IP de votre Livebox

Masque de sous-réseau du LAN

Adresse IP de début

Adresse IP de fin

Baux DHCP statiques

Attribuez vous-même une adresse IP à votre équipement.

[Ajouter](#)

Équipement	Adresse IP statique	Adresse MAC	
Équipement	192.168.1.48	F4:A9:97:CD:4F:B9	
Équipement	192.168.1.13	00:22:15:46:C1:81	

DHCP sur FreeBox

Réseau local / DHCP

— ⌵ ✕

Serveur DHCP Baux Statiques Baux actifs

Serveur DHCP

Activer le serveur DHCP : ?

Assignation fixe par machine : ?

Forcer la réponse en broadcast : ?

Début de la plage d'adresses : ?

Fin de la plage d'adresses : ?

DNS

Serveur DNS 1 : ?

Serveur DNS 2 : ?

Serveur DNS 3 : ?

OK ✕ Annuler  Appliquer

DHCP sur bbox

Pare-feu DynDNS DHCP NAT / PAT DMZ UPnP

Cette page vous offre la possibilité de modifier les paramètres DHCP de votre Bbox, voir de désactiver le DHCP. Le DHCP, lorsqu'il est actif, attribue à chacun de vos équipements connectés une adresse IP privée. Vous pouvez aussi attribuer à vos équipements une adresse IP privée fixe, qui ne sera utilisée que par cet équipement (cela peut s'avérer nécessaire pour l'utilisation de certains jeux ou applications). Cela permet notamment aux équipements du foyer d'envoyer et de recevoir facilement des flux d'internet ou encore facilite la communication de vos équipements entre eux au sein du foyer. Attention, lorsque vous modifiez les paramètres DHCP de votre Bbox, toutes vos règles pare feu, NAT/PAT et DMZ doivent être mises à jour.

Le service DHCP est **activé** **DÉSACTIVER LE SERVICE**

Adresse IP du routeur 192 . 168 . 1 . 254

Masque de sous-réseau du LAN 255 . 255 . 255 . 0

Plage d'adresse IP début 192 . 168 . 1 . 1 fin 192 . 168 . 1 . 100

Bail 1440 minutes

Attribution d'une adresse IP privée fixe à un ordinateur du réseau local

Nom d'équipement	Adresse Mac	Adresse IP
Sélectionner un équipement ▼		. . .

ANNULER LES MODIFICATIONS **VALIDER**

DHCP sur box SFR

Serveur DHCP

Activation	<input checked="" type="checkbox"/> ON
Première adresse	<input type="text" value="192.168.1."/> <input type="text" value="40"/>
Dernière adresse	<input type="text" value="192.168.1."/> <input type="text" value="100"/>
Bail (en secondes)	<input type="text" value="86400"/>

Adresses statiques

Adresse IP	Adresse MAC
<input type="text" value="192.168.1."/> <input type="button" value="⋮"/>	<input type="text"/> <input type="button" value="⊕"/>

Noms de domaines

Nom de domaine en .fr

Structure d'une adresse internet



Une adresse internet ou nom de domaine est l'équivalent de votre adresse postale sur internet. C'est la manière dont vos contacts et clients vont trouver votre site internet sur le web.

Pour communiquer entre eux, les périphériques reliés à internet sont identifiés par une adresse internet unique, dite adresse IP (Internet Protocol). Cette adresse se présente sous forme d'une suite de chiffres, par exemple : 192.134.4.20. Le nom de domaine permet de traduire en un nom intelligible et facilement mémorisable une adresse IP, et ainsi accéder à un site web (afnic.fr) ou adresser un courrier électronique (support@afnic.fr).

Le nom de domaine est composé d'une chaîne de caractères (nom propre, marque ou association de mots clés) et d'une extension qui indique l'espace de nommage. Il existe plusieurs types d'extensions :

- Des extensions nationales (ccTLD, "Country Code Top Level Domain"), comme le .fr, le .re ou les autres noms de domaine ultramarins gérés par l'Afnic ;
- Des extensions génériques (gTLD, "Generic Top Level Domain") dont les plus connues sont le .com, .net, .info, .biz. Depuis quelques années, de nombreuses nouvelles extensions génériques ont fait leur apparition, comme .paris, .bzh, .alsace, .corsica.

Un nom de domaine est unique dans un espace de nommage (comme le .fr) et attribué au premier qui en fait la demande, s'il satisfait aux conditions d'attribution de l'extension.

Quand choisir son nom de domaine ?

Le nom de domaine profite à la première personne qui en demande la réservation auprès d'un bureau d'enregistrement de nom de domaine aussi appelé registrar. C'est donc la règle du « premier arrivé, premier servi » qui s'applique puisque techniquement, il ne peut y avoir deux noms de domaine identiques.

Toutefois, il vous est fortement recommandé de vérifier préalablement que le nom de domaine ne porte pas atteinte à des droits antérieurs de tiers (travail que les registrars ne font pas). Il est donc essentiel de penser le plus tôt possible à la réservation de son nom de domaine, et idéalement au même moment que l'enregistrement de sa marque.

Nom de domaine Gratuit

La technologie DNS dynamique vous permet de donner votre PC ou un serveur une adresse permanente sur Internet. Les fournisseurs de services Internet changent régulièrement votre adresse IP, mais avec le DNS dynamique, vous pouvez pointer un nom de domaine fixe à l'adresse IP actuelle de votre serveur.



Nom de domaine de troisième niveau (yourname.dynudomain.com) Vous pouvez utiliser le service DNS dynamique avec des noms de domaine de troisième niveau gratuitement.

1. [dynu.com](#) , Nom de sous domaine gratuit
2. [Dyn6](#)
3. [Noip](#)
4. [Freedns](#)
5. [Cloudns](#)
6. [Duckdns](#)

- Nom de domaine de premier niveau (yourname.com)(Non gratuit)

Fournisseurs de nom de domaine (payant)

Liste non exhaustive (et totalement subjective):

1. [OVH](#)
2. [Ionos](#)
3. [Gandi](#)
4. [Amen](#)
5. [Lws](#)
6. [Afnic](#)
7. [Nordnet](#)
8. [Mon domaine](#)
9.

Les ports Réseaux

Qu'est-ce qu'un port réseau ?

Un **port réseau** est un numéro (entre **0 et 65535**) utilisé pour identifier un **service ou une application** sur un appareil (ordinateur, serveur, routeur...). Il permet à plusieurs applications d'utiliser la même connexion réseau sans interférer.

Analogie simple

* L'adresse IP = l'adresse d'un immeuble * Le port = le numéro d'un appartement

→ On sait à quelle « porte » livrer les données.

—

Pourquoi les ports existent-ils ?

Parce qu'un appareil peut avoir **plusieurs applications** utilisant le réseau en même temps :

* Navigateur web * Messagerie * Jeux en ligne * Serveur web * Téléchargements

Les ports permettent de savoir **à quel programme** envoyer les données.

—

Classification des ports

Les ports sont divisés en 3 catégories :

Catégorie	Numéros	Description
Ports connus (Well-known)	0 à 1023	Réservés aux services système et protocoles standards
Ports enregistrés (Registered)	1024 à 49151	Utilisés par des applications et services utilisateurs
Ports dynamiques / privés	49152 à 65535	Utilisés temporairement (ex : connexions sortantes)

—

Ports les plus courants (à connaître absolument)

Service	Port	Protocole	Rôle
HTTP	80	TCP	Navigation web non sécurisée
HTTPS	443	TCP	Navigation web sécurisée
FTP	21	TCP	Transfert de fichiers
SSH	22	TCP	Connexion distante sécurisée
DNS	53	UDP/TCP	Résolution des noms de domaine
SMTP	25	TCP	Envoi d'emails
POP3	110	TCP	Récupération d'emails
IMAP	143	TCP	Consultation d'emails
RDP	3389	TCP	Connexion bureau à distance Windows

DHCP	67/68	UDP	Attribution automatique d'adresses IP
-------------	-------	-----	---------------------------------------

—

TCP vs UDP : quelles différences ?

Les ports peuvent utiliser **TCP**, **UDP**, ou les deux.

□ TCP (Transmission Control Protocol)

* Connexion fiable * Contrôle d'erreurs * Reprise des paquets perdus

→ Idéal pour : web, emails, SSH, transferts importants.

□ UDP (User Datagram Protocol)

* Plus rapide * Pas de contrôle d'erreur * Moins fiable

→ Idéal pour : streaming, jeux en ligne, VoIP.

—

Comment voir les ports ouverts sur un appareil ?

Sous **Windows**

```
``sh netstat -ano ``
```

Sous **Linux**

```
``sh sudo netstat -tulnp ``
```

ou

```
``sh sudo ss -tulnp ``
```

Sous **macOS**

```
``sh sudo lsof -i ``
```

—

Sécurité et ports

Les ports ouverts peuvent représenter une **porte d'entrée pour des attaques**, d'où :

* Filtrage via **pare-feu** * Masquage des ports inutilisés * Utilisation de ports non standards pour des

services sensibles

—

Port forwarding (redirection de port)

Utilisé dans les routeurs pour rendre un service accessible depuis Internet.

Exemple :

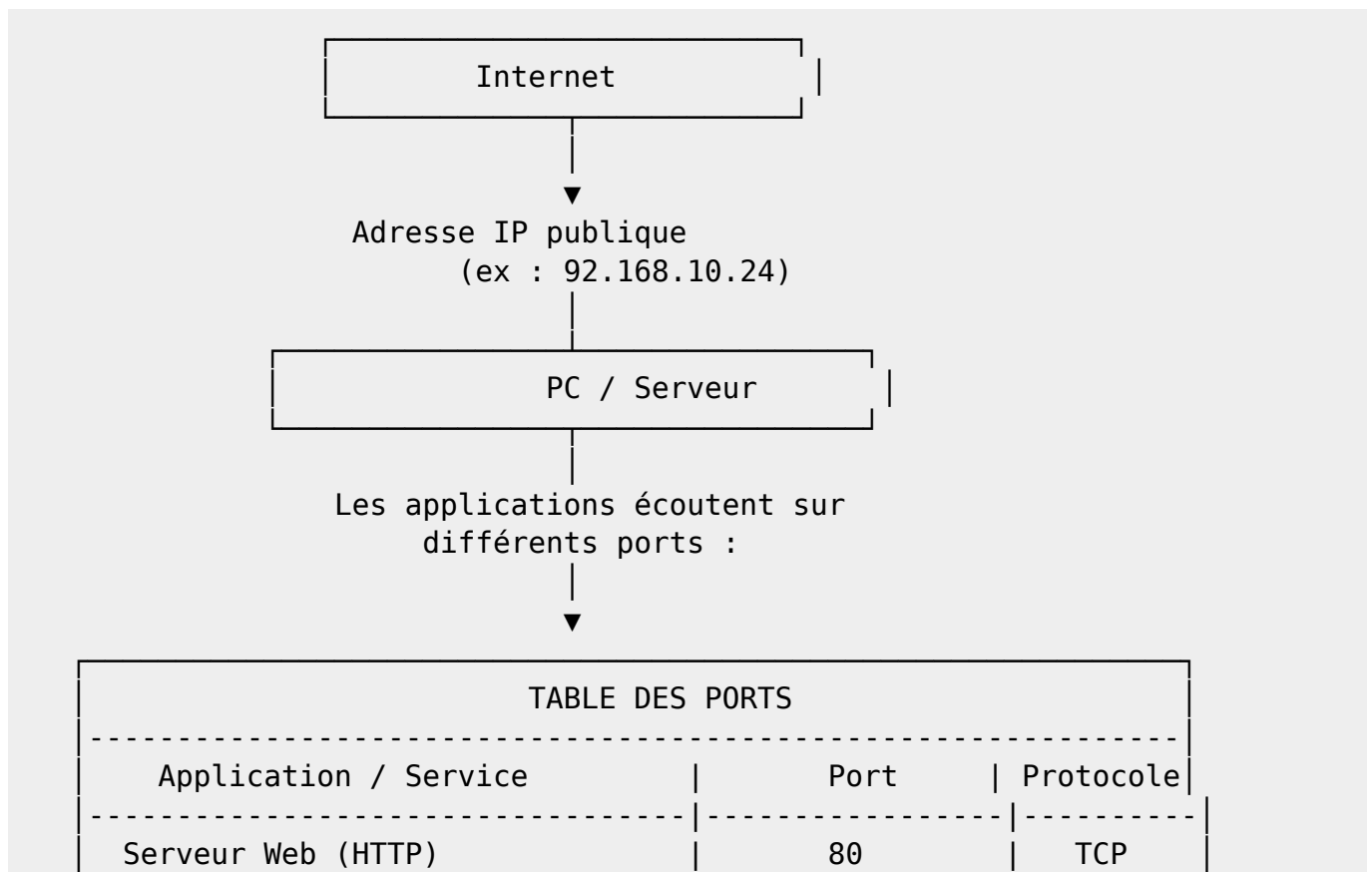
* On redirige le **port 80** vers un serveur web interne.

—

Résumé simple

- Un port identifie **un service** sur un appareil.
 - Il y en a **65 536**.
 - Certains sont standardisés (HTTPS 443, SSH 22...).
 - TCP et UDP sont les deux types principaux.
 - Les ports ouverts doivent être surveillés pour la **sécurité**.
-

Un schema



Serveur Web sécurisé (HTTPS)	443	TCP
Connexion distante SSH	22	TCP
DNS	53	UDP/TCP
Jeu en ligne	27015	UDP



Les données arrivent sur l'IP
→ le port indique **à quel programme** les envoyer.

Les adresses IP IPV4 et IPV6

IPV6

Norme RFC_2460 IPV6 1999 EN

Norme RFC_2460 IPV6 1999 FR

Protocole IPV4

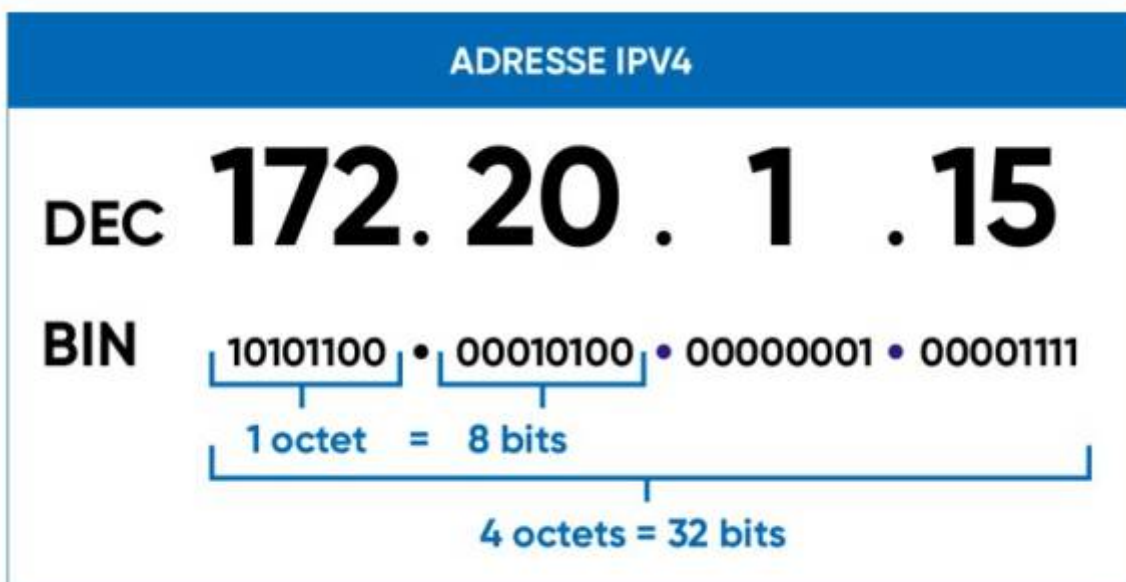
Norme RFC_791 IPV4 1981 EN

Norme RFC_791 IPV4 1981 FR

Adresse IPv4 - Définition

Une adresse IPv4 est une adresse IP dans la version 4 du protocole IP (IPv4). Cette adresse permet d'identifier chaque machine connectée sur un réseau informatique utilisant le protocole IP version 4.

Cette adresse est composée de quatre octets, chacun ayant leur valeur décimale comprise entre 0 et 255, séparés par des points ; exemple : 212.85.150.133.



L'IPv4 est la version la plus couramment utilisée d'adresse IP. Elle est représentée sous la forme de quatre groupes de quatre nombres en base 10 séparés par des points. Une adresse IPv4 est codée sur $4 \times 8 = 32$ bits. Une adresse IPv4 peut varier en :

base 10 de 0.0.0.0 à 255.255.255.255 ;
base 2 de 00000000.00000000.00000000.00000000 à
11111111.11111111.11111111.11111111 .

L'IPv4 permet de représenter 232 c'est-à-dire un peu plus de 4,2 milliards d'adresses uniques, mais en raison de l'épuisement des adresses, l'IPv6 a été introduite.

Pourquoi IPv4 reste encore indispensable ?

Même si l'IPv6 est destiné à remplacer l'IPv4, ce dernier demeure extrêmement répandu, notamment en raison :

- de la compatibilité historique,
- d'équipements encore non compatibles IPv6,
- de la facilité d'administration,
- de la présence de solutions contournant le manque d'adresses (NAT, PAT, CIDR...).

Bases sur les réseaux

[comprendre-bases-sur-les-reseaux](#)

[guidedautodefensenumérique.pdf](#)

Qu'y a-t-il dans ma box ?

Jusqu'à présent nous avons parlé de routeur, de pare-feu, de modem et de box, mais quelle est la différence entre tous ces appareils ? Disons qu'ils ont tous une fonction utile pour faire fonctionner un réseau et lui permettre de communiquer avec d'autres réseaux, en particulier sur internet. Mots clés :

1. Box
2. Modem
3. Routeur
4. Switch
5. Borne d'accès Wi-Fi
6. Pare-feu
7. Serveur

La box, quant à elle est l'élément qui regroupe tous les autres. C'est un appareil inventé par les fournisseurs d'accès pour vous éviter d'avoir quatre ou cinq appareils branchés dans votre salon, tout ça pour accéder à internet et avoir la télé. Une box internet c'est donc une boîte dans laquelle il y a : un modem, un routeur, une borne d'accès Wi-Fi, un switch, un pare-feu, un serveur (web, ftp, voip) qui permet d'orchestrer tout ça mais aussi de vous fournir une interface de paramétrage, de mettre votre voix sous forme numérique pour être envoyée sur internet etc... Comme vous le voyez il y a fort à dire sur la box !

Nos box Internet, riches en équipements

Le modem

C'est l'élément le plus important dans l'interconnexion des réseaux et nous n'en avons encore pas parlé ! C'est parce qu'aujourd'hui pratiquement plus personne n'utilise un modem autre que celui intégré à sa box. Modem est un raccourci pour « Modulateur - Démodulateur ». C'est un appareil qui transforme un signal numérique en signal analogique et vice-versa. Pour quoi faire ? Pour le faire voyager pardi ! A la suite des réseaux locaux (LAN) dont les limites géographiques sont visibles à l'œil nu, les modems donnent accès à un monde beaucoup plus vaste : celui des grands réseaux (WAN : Wide Area Network).

Pour connecter deux réseaux, soit vous utilisez un câble si les deux réseaux sont suffisamment proches, soit vous utilisez un autre réseau qui les relie : le réseau téléphonique. Jusqu'à l'avènement de l'**ADSL** (Asymmetric Digital Subscriber Line) les communications utilisaient le Réseau Téléphonique Commuté (**RTC**). Les communications voix étaient coupées pendant que le modem faisait passer d'horribles sons sur la ligne pour parler à un serveur. Les débits étaient alors de quelques Ko/s. Désormais les technologies DSL permettant non seulement de ne plus monopoliser les lignes téléphoniques mais aussi d'atteindre des débits beaucoup plus importants. Cela est rendu possible par l'utilisation de fréquences très élevées qui voyagent non plus à l'intérieur des fils du téléphone mais à leur périphérie. Il y a donc plusieurs signaux qui voyagent sur le réseau téléphonique, un peu comme dans les réseaux CPL.

La fibre optique

Une fibre optique est un fil dont l'âme, très fine et faite de verre ou de plastique, a la propriété de conduire la lumière et sert pour la fibroscopie, l'éclairage ou la transmission de données numériques. Elle offre un débit d'information nettement supérieur à celui des câbles coaxiaux et peut servir de support à un réseau « large bande » par lequel transitent aussi bien la télévision, le téléphone, la visioconférence ou les données : débits de 300 Mb/s à 8Gb/s dans le futur plusieurs centaines de Gb/s

Par conséquent, le modem est une interface entre votre box et votre réseau téléphonique.

Le routeur

Pour interconnecter deux réseaux il faut un routeur qui est connecté sur deux réseaux en même temps et qui fait passer les communications de l'un à l'autre. Dans votre box, le routeur reçoit les données qui sont transmises sur votre réseau et pour lesquelles personne ne se reconnaît comme destinataire et les donne au modem qui les transforme en signaux analogiques à destination du réseau internet.

Le switch

Celui-ci permet de mettre tous les ordinateurs d'un réseau ensemble afin qu'ils s'envoient des données. Il est lié à la norme Ethernet . Le routeur est bien entendu branché sur le switch car c'est un élément du réseau.

La borne d'accès Wi-Fi

En Wi-fi vous n'êtes pas connecté physiquement au réseau, mais il faut bien qu'un élément fasse la liaison entre votre ordinateur et le routeur. C'est le rôle de la borne d'accès qui est elle-même reliée au switch et qui capte toutes les communications qui circulent dans les airs, les filtre afin de vérifier qu'elle est bien concernée et les met sur le réseau via le switch. Il va de soi que la borne d'accès elle-même doit disposer d'une interface du type modem pour transformer les informations numériques en signaux radio-électriques à envoyer dans les airs.

Le pare-feu

C'est un élément dont la fonction n'est pas indispensable au fonctionnement du réseau. Sans lui les communications se font normalement et il n'apporte aucun gain en performances. Son rôle est simplement de filtrer les communications qui viennent de l'extérieur de votre réseau (d'internet donc) et vérifier qu'il peut laisser entrer les données.

Le serveur

C'est le chef d'orchestre de votre box. C'est un ordinateur qui possède un système d'exploitation (basé sur un noyau Linux dans la plupart des cas) et des logiciels développés pour partie par votre

fournisseur d'accès. Les services les plus couramment installés sur ce serveur sont :

1. **Un serveur web** pour la configuration de tous les éléments cités ci-dessus ainsi que pour des informations de diagnostic ou plus simplement pour vous permettre d'effectuer la mise à jour de votre box.
2. **Un serveur DHCP** qui vous permet de ne faire pratiquement aucune configuration sur votre ordinateur lorsque vous le connectez au réseau. C'est lui qui fournira automatiquement à votre ordinateur une adresse IP afin qu'il puisse communiquer avec les autres ordinateurs possédant une adresse IP dont, bien évidemment la box elle-même (le routeur).
3. **Un serveur de VoIP** dont le rôle est de transformer votre voix qui passe à travers le micro du téléphone en signaux numériques qui seront à nouveau transformés en signaux analogiques et transmis à un autre serveur qui se chargera d'acheminer votre voix à votre interlocuteur... et vice-versa. Il vous donne aussi un certain nombre d'autres fonctionnalités qui dépendent de votre fournisseur d'accès.

From: <https://www.magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link: <https://www.magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/doku.php?id=start:reseaux:filius&rev=1774958019>

Last update: 2026/03/31 13:53

