

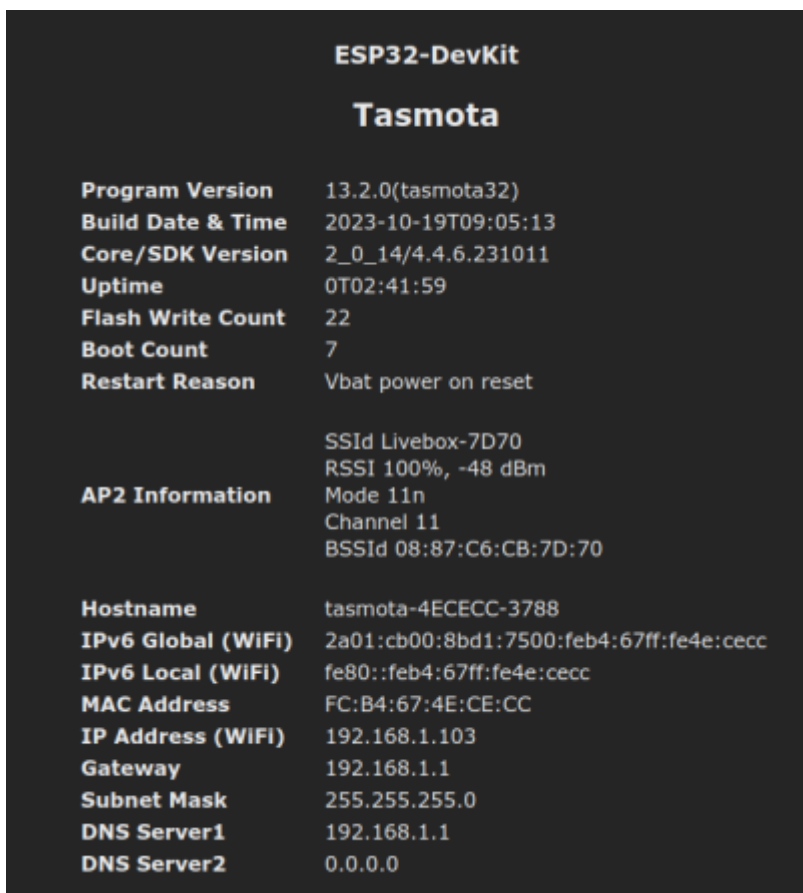
# Récupérer l'@IP de l'ESP32 via Node-red

## Il faut noter l'adresse MAC de l'ESP32

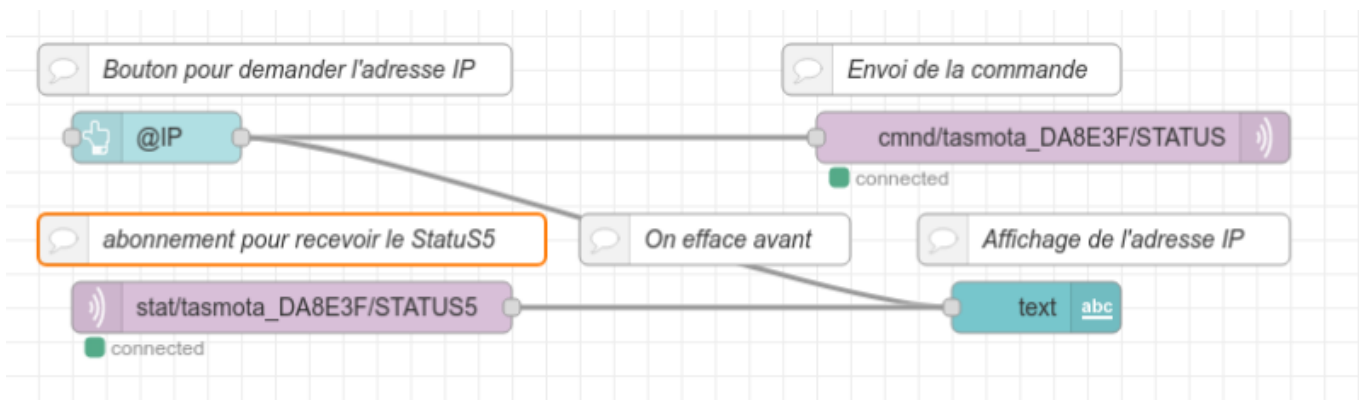
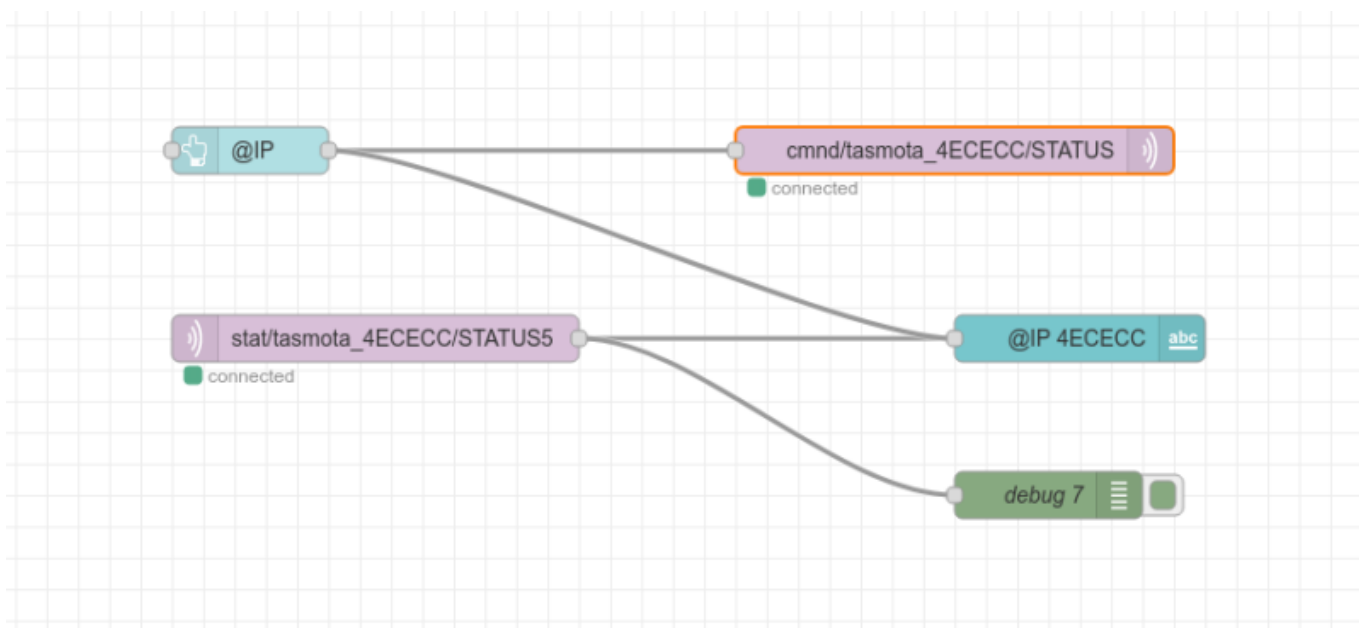
Lors de l'installation de Tasmota sur votre esp32 , il faut noter l'adresse MAC de votre ESP32 via le menu "Information" de Tasmota.

Les 6 derniers caractères de la "MAC Adress" de l'ESP32

Exemple : Hostname tasmota-4ECECC-3788



## Utiliser Node-Red pour afficher l'@IP



dans le Dashboard cela peut donner ceci

En appuyant sur le bouton @IP :



**Ajouter les Noeuds suivant ( En les adaptant à votre configuration )**



Avoir configuré **completement** tasmota : installation du firmware tasmota, les connexions Wifi, le @IP du serveur MQTT, et la configuration des sorties de l'ESP 32

En reliant le noeud "Bouton" (@IP) au noeud "Texte" , cela permet de remettre à zéro à chaque clic

du bouton @IP

En insérant “ *fa-spinner fa-pulse fa-3x fa-fw*” dans le nom de l'icone @IP , on a la petite animation sur le bouton @IP dans le dashboard

Lors de l'appui, dans le dashboard, sur @IP, nous envoyons la commande “**cmd/tasmota\_4ECECC/STATUS**” 0 à notre Tasmota via le serveur MQTT, cette commande demande à Tasmota toutes ses informations ( que l'on peut lire dans la page “Information”, voir au debut ) ,qu'il renvoie au serveur MQTT.



Nous pourrions envoyer la commande “Status5” qui nous permettrait d'avoir uniquement la ligne indiquant l'adresse IP

Le noeud “MQTT-In” recupere du serveur MQTT via la commande “**stat/tasmota\_4ECECC/STATUS5**” l'@IP de notre tasmota que l'on affiche via le noeud “Texte” de notre Dashboard via “Value Format” **{{msg.payload.StatusNET.IPAddress}}**

-1- un bouton ( noeud du dashboard)



### Edit button node

Delete Cancel Done

**Properties** [Settings] [Copy] [Paste]

**Group** [ESP32 4ECECC] ESP32 [Edit]

**Size** auto

**Icon** fa-spinner fa-pulse fa-3x fa-fw

**Label** @IP

**Tooltip** optional tooltip

**Color** optional text/icon color

**Background** optional background color

When clicked, send:

**Payload** % 0

**Topic** msg. topic

If msg arrives on input, emulate a button click:

**Class** Optional CSS class name(s) for widget

**Name** Name

Enabled

-2- un noeud "MQTT-Out" ( Network )





-3- un noeud "MQTT-In" ( Network )



-4- un noeud "Texte" ( Dashboard )



**Edit text node**

Delete Cancel Done

**Properties**

Group [ESP32 4ECECC] ESP32

Size auto

Label @IP 4ECECC

Value format {{msg.payload.StatusNET.IPAddress}}

Layout

Class Optional CSS class name(s) for widget

Name

-5- un noeud "Debug" ( Common)



### Edit debug node

Delete Cancel Done

**Properties**

Output

To  debug window  
 system console  
 node status (32 characters)

Name

From: <https://www.magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/> - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link: <https://www.magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/doku.php?id=start:esp32:tasmota:recupip&rev=1702379824>

Last update: **2023/12/12 12:17**

