

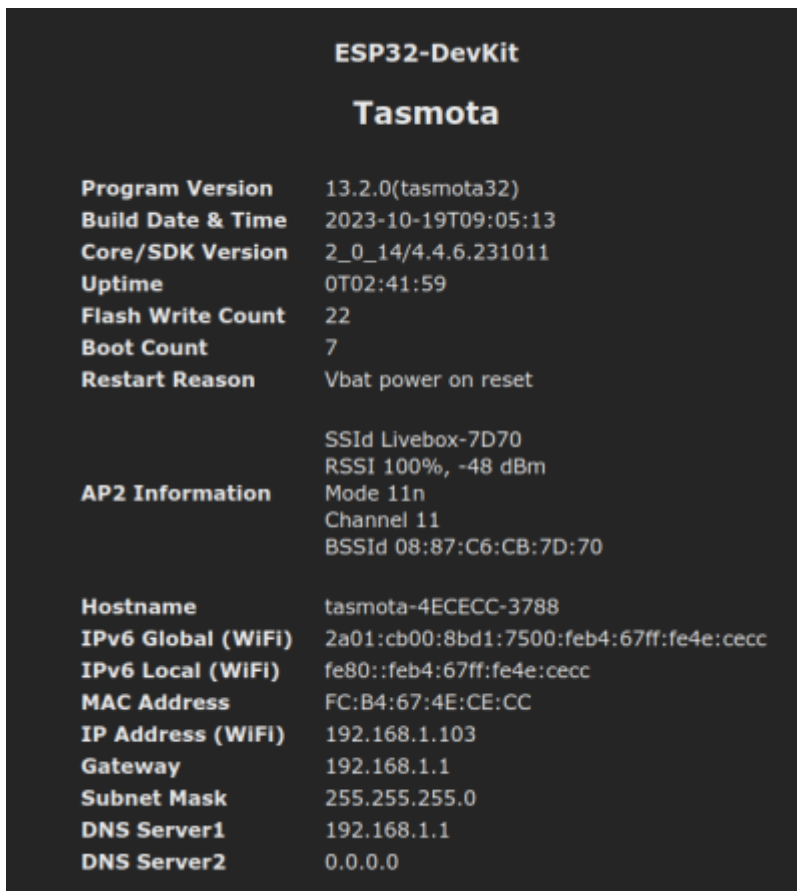
# Récupérer l'@IP de l'ESP32 via Node-red

## Il faut noter l'adresse MAC de l'ESP32

Lors de l'installation de Tasmota sur votre esp32 , il faut noter l'adresse MAC de votre ESP32 via le menu "Information" de Tasmota.

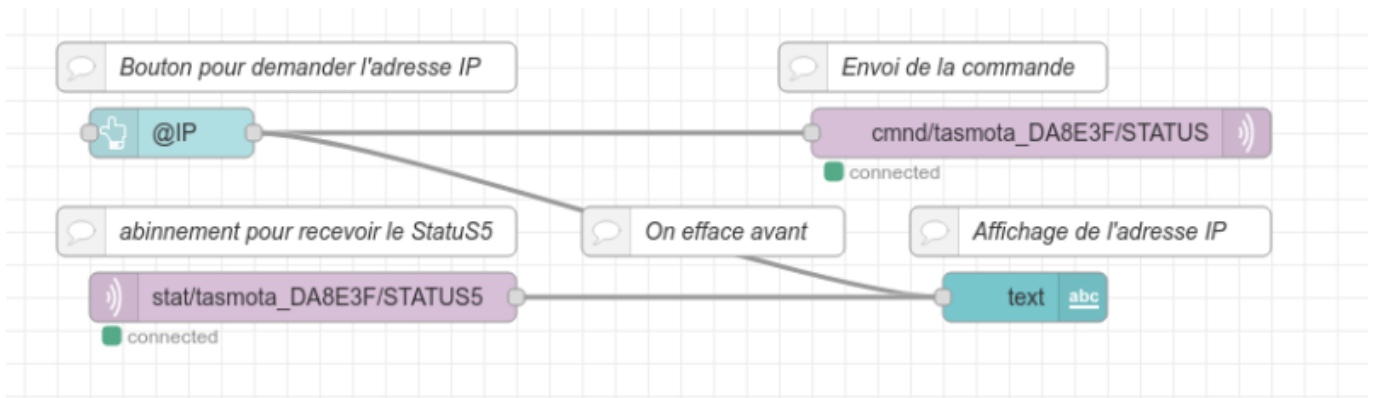
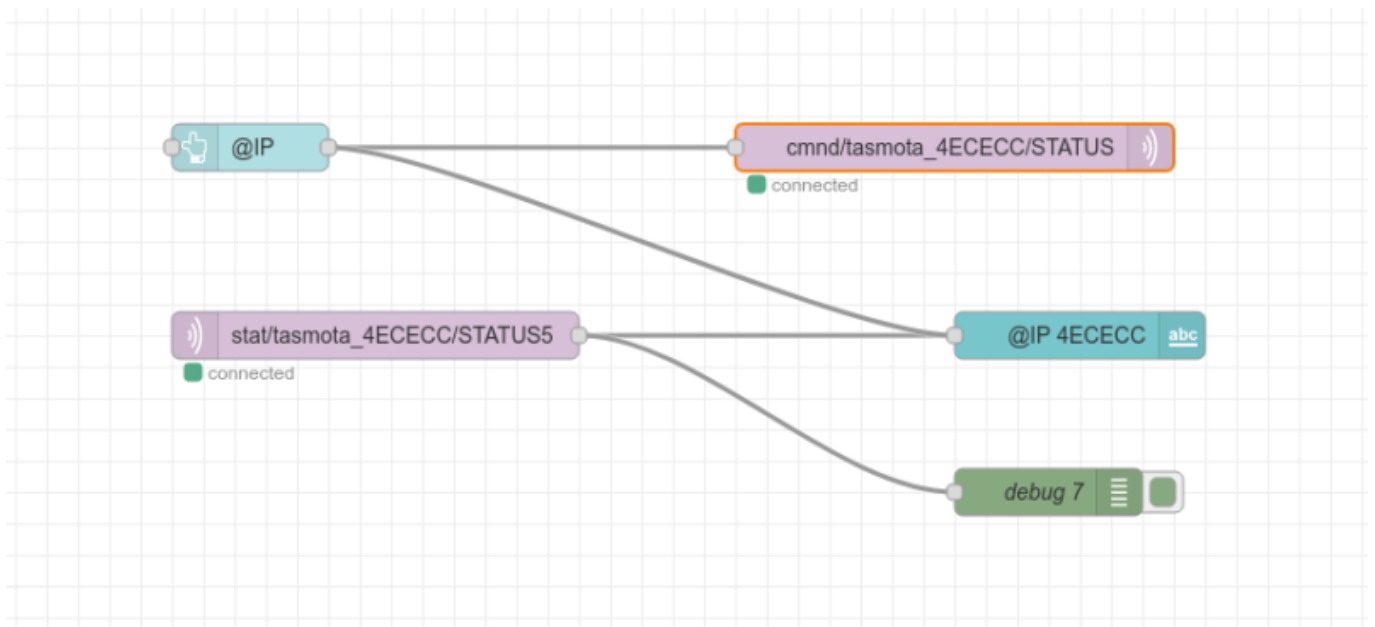
Les 6 derniers caractères de la "MAC Adress" de l'ESP32

Exemple : Hostname tasmota-**4ECECC**-3788



| ESP32-DevKit       |                                                                                              |
|--------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| Tasmota            |                                                                                              |
| Program Version    | 13.2.0(tasmota32)                                                                            |
| Build Date & Time  | 2023-10-19T09:05:13                                                                          |
| Core/SDK Version   | 2_0_14/4.4.6.231011                                                                          |
| Uptime             | 0T02:41:59                                                                                   |
| Flash Write Count  | 22                                                                                           |
| Boot Count         | 7                                                                                            |
| Restart Reason     | Vbat power on reset                                                                          |
| AP2 Information    | SSID Livebox-7D70<br>RSSI 100%, -48 dBm<br>Mode 11n<br>Channel 11<br>BSSID 08:87:C6:CB:7D:70 |
| Hostname           | tasmota-4ECECC-3788                                                                          |
| IPv6 Global (WiFi) | 2a01:cb00:8bd1:7500:feb4:67ff:fe4e:cecc                                                      |
| IPv6 Local (WiFi)  | fe80::feb4:67ff:fe4e:cecc                                                                    |
| MAC Address        | FC:B4:67:4E:CE:CC                                                                            |
| IP Address (WiFi)  | 192.168.1.103                                                                                |
| Gateway            | 192.168.1.1                                                                                  |
| Subnet Mask        | 255.255.255.0                                                                                |
| DNS Server1        | 192.168.1.1                                                                                  |
| DNS Server2        | 0.0.0.0                                                                                      |

## Utiliser Node-Red pour afficher l'@IP



dans le Dashboard cela peut donner ceci

En appuyant sur le bouton @IP :



### Ajouter les Noeuds suivant ( En les adaptant à votre configuration )

En reliant le noeud "Bouton" (@IP) au noeud "Texte" , cela permet de remettre à zéro à chaque clic du bouton @IP

En inserant " fa-spinner fa-pulse fa-3x fa-fw" dans le nom de l'icone @IP , on a la petite animation sur

le bouton @IP dans le dashboard

Lors de l'appui, dans le dashboard, sur @IP, nous envoyons la commande "Status 0" à notre Tasmota via le serveur MQTT, cette commande demande à Tasmota toutes ses informations ( que l'on peut lire dans la page "Information", voir au debut ) ,qu'il renvoie au serveur MQTT.



Nous pourrions envoyer la commande "Status 5" qui nous permettrait d'avoir uniquement la ligne indiquant l'adresse IP

Le noeud "MQTT-In" recupere du serveur MQTT via la commande "**stat/tasmota\_4ECECC/STATUS5**" l'@IP de notre tasmota que l'on affiche via le noeud "Texte" de notre Dashboard via 'Value Format' `{{msg.payload.StatusNET.IPAddress}}`

-1- un bouton ( noeud du dashboard)



**Edit button node**

Delete Cancel Done

**Properties**

Group [ESP32 4ECECC] ESP32

Size auto

Icon fa-spinner fa-pulse fa-3x fa-fw

Label @IP

Tooltip optional tooltip

Color optional text/icon color

Background optional background color

When clicked, send:

Payload % 0

Topic msg. topic

If msg arrives on input, emulate a button click:

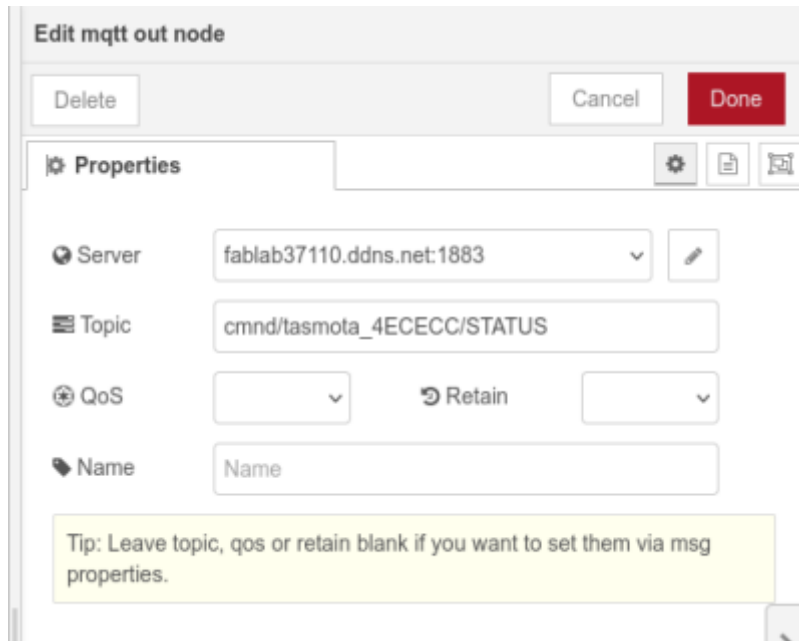
Class Optional CSS class name(s) for widget

Name Name

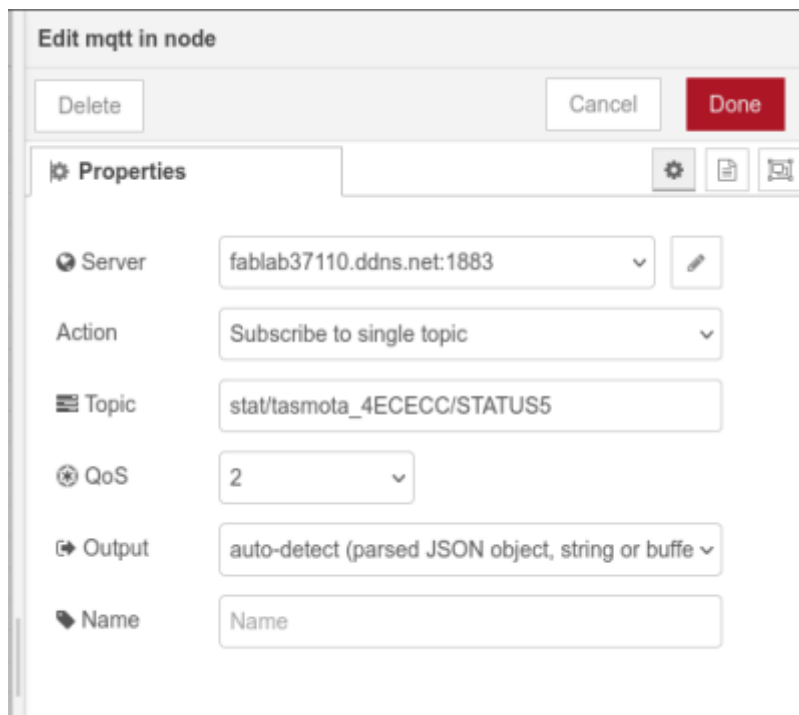
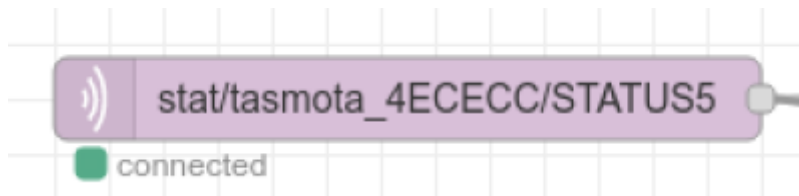
Enabled

-2- un noeud "MQTT-Out" ( Network )





-3- un noeud "MQTT-In" ( Network )



-4- un noeud "Texte" ( Dashboard )



**Edit text node**

Delete Cancel Done

**Properties**

Group [ESP32 4ECECC] ESP32

Size auto

Label @IP 4ECECC

Value format {{msg.payload.StatusNET.IPAddress}}

Layout

Class Optional CSS class name(s) for widget

Name

-5- un noeud "Debug" ( Common)



### Edit debug node

Delete Cancel Done

**Properties**

Output

To  debug window  
 system console  
 node status (32 characters)

Name

From: <https://www.magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/> - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link: <https://www.magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/doku.php?id=start:esp32:tasmota:recupip&rev=1701770246>

Last update: **2023/12/05 10:57**

