

# Allocation d'interruption

Traduction Google ...

## Aperçu

L'ESP32 a deux cœurs, avec 32 interruptions chacun. Chaque interruption a un certain niveau de priorité, la plupart (mais pas toutes) les interruptions sont connectées au mux d'interruption.

Parce qu'il y a plus de sources d'interruption que d'interruptions, il est parfois logique de partager une interruption dans plusieurs pilotes. L' `esp_intr_alloc()` abstraction existe pour masquer tous ces détails d'implémentation.

Un pilote peut allouer une interruption pour un certain périphérique en appelant `esp_intr_alloc()` (ou `esp_intr_alloc_intrstatus()`). Il peut utiliser les drapeaux passés à cette fonction pour définir le type d'interruption alloué, en spécifiant un niveau particulier ou une méthode de déclenchement. Le code d'allocation d'interruption trouvera alors une interruption applicable, utilisera le mux d'interruption pour le connecter au périphérique et y installera le gestionnaire d'interruption et l'ISR donnés.

Ce code présente deux types d'interruptions différents, gérés différemment : les interruptions partagées et les interruptions non partagées. Les plus simples sont les interruptions non partagées : une interruption distincte est allouée par `esp_intr_alloc()` appel et cette interruption est uniquement utilisée pour le périphérique qui lui est attaché, avec un seul ISR qui sera appelé. D'autre part, les interruptions partagées peuvent être déclenchées par plusieurs périphériques, plusieurs ISR étant appelés lorsque l'un des périphériques connectés signale une interruption. Ainsi, les ISR destinés aux interruptions partagées doivent vérifier l'état d'interruption du périphérique qu'ils desservent afin de vérifier si une action est requise.

Les interruptions non partagées peuvent être déclenchées par niveau ou front. Les interruptions partagées ne peuvent être que des interruptions de niveau en raison du risque d'interruptions manquées lorsque des interruptions de front sont utilisées.

Par exemple, disons que DevA et DevB partagent une interruption. DevB signale une interruption, donc la ligne INT passe au niveau haut. Le gestionnaire ISR appelle le code pour DevA mais ne fait rien. Ensuite, le gestionnaire ISR appelle le code pour DevB, mais ce faisant, DevA signale une interruption. L'ISR de DevB est terminé, il efface l'état d'interruption pour DevB et quitte le code d'interruption. Maintenant, une interruption pour DevA est toujours en attente, mais parce que la ligne INT n'est jamais descendue, comme DevA l'a maintenue haute même lorsque l'interruption pour DevB a été effacée, l'interruption n'est jamais desservie. Problèmes multicœurs

Les périphériques pouvant générer des interruptions peuvent être divisés en deux types :

- Périphériques externes, dans l'ESP32 mais en dehors des cœurs Xtensa eux-mêmes. La plupart des périphériques ESP32 sont de ce type.
- Périphériques internes, faisant partie des cœurs du processeur Xtensa eux-mêmes.

La gestion des interruptions diffère légèrement entre ces deux types de périphériques. Interruptions périphériques internes

Chaque cœur de processeur Xtensa possède son propre ensemble de six périphériques internes :

- Trois comparateurs de minuterie
- Un moniteur de performances
- Deux interruptions logicielles.

Les sources d'interruption internes sont définies dans `esp_intr_alloc.h` en tant que `ETS_INTERNAL_*_INTR_SOURCE`.

Ces périphériques ne peuvent être configurés qu'à partir du cœur auquel ils sont associés. Lors de la génération d'une interruption, l'interruption qu'ils génèrent est câblée à leur cœur associé ; il n'est pas possible, par exemple, qu'un comparateur de temporisation interne d'un cœur génère une interruption sur un autre cœur. C'est pourquoi ces sources ne peuvent être gérées qu'à l'aide d'une tâche exécutée sur ce noyau spécifique. Les sources d'interruption internes sont toujours attribuables en utilisant `esp_intr_alloc()` normalement, mais elles ne peuvent pas être partagées et auront toujours un niveau d'interruption fixe (à savoir, celui associé au matériel avec le périphérique). Interruptions périphériques externes□

Les sources d'interruption restantes proviennent de périphériques externes. Ceux-ci sont définis dans `soc/soc.h` comme `ETS_*_INTR_SOURCE`.

Les emplacements d'interruption non internes dans les deux cœurs de processeur sont câblés à un multiplexeur d'interruption, qui peut être utilisé pour acheminer n'importe quelle source d'interruption externe vers l'un de ces emplacements d'interruption.

- L'allocation d'une interruption externe l'allouera toujours sur le cœur qui effectue l'allocation.
- La libération d'une interruption externe doit toujours se produire sur le même cœur sur lequel elle a été allouée.
- La désactivation et l'activation des interruptions externes à partir d'un autre cœur sont autorisées.
- Plusieurs sources d'interruption externes peuvent partager un slot d'interruption en le passant `ESP_INTR_FLAG_SHARED` comme indicateur à `esp_intr_alloc()`.

Des précautions doivent être prises lors de l'appel `esp_intr_alloc()` à partir d'une tâche qui n'est pas épinglée à un noyau. Lors du changement de tâche, ces tâches peuvent migrer entre les cœurs. Par conséquent, il est impossible de dire sur quel processeur l'interruption est allouée, ce qui rend difficile la libération du handle d'interruption et peut également entraîner des difficultés de débogage. Il est conseillé de l'utiliser `xTaskCreatePinnedToCore()` avec un argument `CoreID` spécifique pour créer des tâches qui alloueront des interruptions. Dans le cas de sources d'interruption internes, cela est nécessaire. Gestionnaires d'interruptions IRAM-Safe□

L' `ESP_INTR_FLAG_IRAM` indicateur enregistre un gestionnaire d'interruption qui s'exécute toujours à partir de l'IRAM (et lit toutes ses données à partir de la DRAM), et n'a donc pas besoin d'être désactivé pendant les opérations d'effacement et d'écriture flash.

Ceci est utile pour les interruptions qui nécessitent une latence d'exécution minimale garantie, car les opérations d'écriture et d'effacement flash peuvent être lentes (les effacements peuvent prendre des dizaines ou des centaines de millisecondes).

Il peut également être utile de conserver un gestionnaire d'interruptions dans IRAM s'il est appelé très fréquemment, pour éviter les ratés du cache flash.

Reportez-vous à la documentation de l'API flash SPI pour plus de détails. Plusieurs gestionnaires partageant une source

Plusieurs gestionnaires peuvent être affectés à une même source, étant donné que tous les gestionnaires sont alloués à l'aide du `ESP_INTR_FLAG_SHARED` drapeau. Ils seront tous affectés à l'interruption, à laquelle la source est attachée, et appelés séquentiellement lorsque la source est active. Les gestionnaires peuvent être désactivés et libérés individuellement. La source est attachée à l'interruption (activée), si un ou plusieurs gestionnaires sont activés, sinon détachée. Un gestionnaire ne sera jamais appelé lorsqu'il est désactivé, tandis que sa source peut toujours être déclenchée si l'un de ses gestionnaires est activé.

Les sources attachées à une interruption non partagée ne prennent pas en charge cette fonctionnalité.

Bien que le framework prenne en charge cette fonctionnalité, vous devez l'utiliser avec beaucoup de prudence. Il existe généralement deux manières d'empêcher le déclenchement d'une interruption : désactiver la source ou masquer l'état de l'interruption périphérique. IDF ne gère que l'activation et la désactivation de la source elle-même, laissant les bits d'état et de masque à la charge des utilisateurs. Les bits d'état doivent soit être masqués avant que le gestionnaire qui en est responsable ne soit désactivé, soit être masqués puis correctement traités dans une autre interruption activée. Veuillez noter que le fait de laisser certains bits d'état non gérés sans les masquer, tout en désactivant les gestionnaires correspondants, entraînera le déclenchement indéfini de la ou des interruptions, entraînant ainsi un plantage du système. Référence API En tête de fichier

- `composants/esp_hw_support/include/esp_intr_alloc.h`

Les fonctions

```
esp_err_t esp_intr_mark_shared ( int intno , int cpu , bool is_in_iram ) []
```

Marquez une interruption comme une interruption partagée.

Cela marquera une certaine interruption sur le processeur spécifié comme une interruption pouvant être utilisée pour connecter des gestionnaires d'interruptions partagés.

- Paramètres

1. `-intno` - Le numéro de l'interruption (0-31)

1. `-cpu` - CPU sur lequel l'interruption doit être marquée comme partagée (0 ou 1)

1. `-is_in_iram` - L'interruption partagée est destinée aux gestionnaires qui résident dans l'IRAM et l'int peut être laissé activé pendant que le cache flash est désactivé.

- Retour

1. `-ESP_ERR_INVALID_ARG` si `cpu` ou `intno` est invalide `ESP_OK` sinon

```
esp_err_t esp_intr_reserve ( int intno , int cpu ) []
```

- Réservez une interruption à utiliser en dehors de ce cadre.
- Cela marquera une certaine interruption sur le processeur spécifié comme réservée, à ne pas allouer pour quelque raison que ce soit.

## Paramètres

- `intno` - Le numéro de l'interruption (0-31)
- `cpu` - CPU sur lequel l'interruption doit être marquée comme partagée (0 ou 1)
- `ESP_ERR_INVALID_ARG` si `cpu` ou `intno` est invalide `ESP_OK` sinon

`esp_err_t esp_intr_alloc ( int source , int flags , intr_handler_t handler , void * arg , intr_handle_t * ret_handle ) []`

- Allouer une interruption avec les paramètres donnés.
- Cela trouve une interruption qui correspond aux restrictions indiquées dans le paramètre `flags`, y mappe la source d'interruption donnée et connecte également le gestionnaire d'interruption donné (avec un argument facultatif). Si nécessaire, il peut également renvoyer un handle pour l'interruption.
- L'interruption sera toujours allouée sur le noyau qui exécute cette fonction.
- Si l'indicateur `ESP_INTR_FLAG_IRAM` est utilisé et que l'adresse du gestionnaire n'est pas dans `IRAM` ou `RTC_FAST_MEM`, alors `ESP_ERR_INVALID_ARG` est renvoyé.

## Paramètres

- `source` - La source d'interruption. L'une des sources de multiplexage d'interruption `ETS_*_INTR_SOURCE`, comme défini dans `soc/soc.h`, ou l'une des sources internes `ETS_INTERNAL_*_INTR_SOURCE` comme défini dans cet en-tête.
- `flags` - Un masque ORred de `ESP_INTR_FLAG_*` définit. Celles-ci limitent le choix des interruptions parmi lesquelles cette routine peut choisir. Si cette valeur est 0, il allouera par défaut une interruption non partagée de niveau 1, 2 ou 3. S'il s'agit de `ESP_INTR_FLAG_SHARED`, il allouera une interruption partagée de niveau 1. Le réglage `ESP_INTR_FLAG_INTRDISABLED` reviendra de cette fonction avec l'interruption désactivée .
- `handler` - Le gestionnaire d'interruptions. Doit être NULL lorsqu'une interruption de niveau >3 est demandée, car ces types d'interruptions ne sont pas appelables en C.
- `arg` - Argument facultatif pour passé au gestionnaire d'interruption
- `ret_handle` - Pointeur vers un `intr_handle_t` pour stocker un handle qui peut ensuite être utilisé pour demander des détails ou libérer l'interruption. Peut être NULL si aucun handle n'est requis.
- `ESP_ERR_INVALID_ARG` si la combinaison d'arguments est invalide. `ESP_ERR_NOT_FOUND` Aucune interruption libre trouvée avec les drapeaux spécifiés `ESP_OK` sinon

`esp_err_t esp_intr_alloc_intrstatus ( int source , int flags , uint32_t intrstatusreg , uint32_t intrstatusmask , intr_handler_t handler , void * arg , intr_handle_t * ret_handle ) []`

## Allouer une interruption avec les paramètres donnés.

- Cela fait essentiellement la même chose que `esp_intr_alloc`, mais permet de spécifier un combo registre et masque. Pour les interruptions partagées, le gestionnaire n'est appelé que si une lecture du registre spécifié, ANDed avec le masque, renvoie non nul. En transmettant une adresse de registre d'état d'interruption et un masque d'adaptation, cela peut être utilisé pour accélérer la gestion des interruptions dans le cas où une interruption partagée est déclenchée ; en vérifiant d'abord les statuts d'interruption, le code peut décider quels ISR peuvent être ignorés
- `source` - La source d'interruption. L'une des sources de multiplexage d'interruption `ETS_*_INTR_SOURCE`, comme défini dans `soc/soc.h`, ou l'une des sources internes `ETS_INTERNAL_*_INTR_SOURCE` comme défini dans cet en-tête.
- `flags` - Un masque ORred de `ESP_INTR_FLAG_*` définit. Celles-ci limitent le choix des interruptions parmi lesquelles cette routine peut choisir. Si cette valeur est 0, il allouera par défaut une interruption non partagée de niveau 1, 2 ou 3. S'il s'agit de `ESP_INTR_FLAG_SHARED`, il allouera une interruption partagée de niveau 1. Le réglage `ESP_INTR_FLAG_INTRDISABLED` reviendra de cette fonction avec l'interruption désactivée .

`intrstatusreg` - L'adresse d'un registre d'état d'interruption

`intrstatusmask` - Un masque. Si une lecture de l'adresse `intrstatusreg` a l'un des bits qui sont 1 dans le jeu de masques, l'ISR sera appelé. Sinon, il sera ignoré.

`handler` - Le gestionnaire d'interruptions. Doit être NULL lorsqu'une interruption de niveau >3 est demandée, car ces types d'interruptions ne sont pas appelables en C.

`arg` - Argument facultatif pour passé au gestionnaire d'interruption

`ret_handle` - Pointeur vers un `intr_handle_t` pour stocker un handle qui peut ensuite être utilisé pour demander des détails ou libérer l'interruption. Peut être NULL si aucun handle n'est requis.

Retour

`ESP_ERR_INVALID_ARG` si la combinaison d'arguments est invalide.  
`ESP_ERR_NOT_FOUND` Aucune interruption libre trouvée avec les drapeaux spécifiés  
`ESP_OK` sinon

`esp_err_t esp_intr_free ( intr_handle_t handle )` □

Désactiver et libérer une interruption.

Utilisez un handle d'interruption pour désactiver l'interruption et libérer les ressources qui lui sont associées. Si le cœur actuel n'est pas le cœur qui a enregistré cette interruption, cette routine sera affectée au cœur qui a alloué cette interruption, bloquant et attendant jusqu'à ce que

la ressource soit libérée avec succès.

## Noter

Lorsque le gestionnaire partage sa source avec d'autres gestionnaires, les bits d'état d'interruption dont il est responsable doivent être gérés correctement avant de le libérer. voir `esp_intr_disable` pour plus de détails. Veuillez ne pas appeler cette fonction dans `esp_ipc_call_blocking`.

## Paramètres

`handle` – Le handle, tel qu'obtenu par `esp_intr_alloc` ou `esp_intr_alloc_intrstatus`  
Retour

`ESP_ERR_INVALID_ARG` le handle est NULL `ESP_FAIL` n'a pas réussi à libérer ce handle `ESP_OK` sinon

```
int esp_intr_get_cpu ( intr_handle_t handle ) []
```

Obtenir le numéro de CPU auquel une interruption est liée.

## Paramètres

`handle` – Le handle, tel qu'obtenu par `esp_intr_alloc` ou `esp_intr_alloc_intrstatus`  
Retour

Le numéro de cœur où l'interruption est allouée

```
int esp_intr_get_intno ( intr_handle_t handle ) []
```

Obtenir l'interruption allouée pour un certain handle.

## Paramètres

`handle` – Le handle, tel qu'obtenu par `esp_intr_alloc` ou `esp_intr_alloc_intrstatus`  
Retour

Le numéro d'interruption

```
esp_err_t esp_intr_disable ( intr_handle_t handle ) []
```

Désactiver l'interruption associée au handle.

## Noter

Pour les interruptions locales (sources `ESP_INTERNAL_*`), cette fonction doit être appelée sur le CPU auquel l'interruption est allouée. D'autres interruptions n'ont pas une telle restriction.

Lorsque plusieurs gestionnaires partagent une même source d'interruption, les bits d'état d'interruption, qui sont gérés dans le gestionnaire à désactiver, doivent être masqués avant la désactivation ou gérés correctement dans d'autres interruptions activées. L'absence de gestion de l'état d'interruption entraînera des appels d'interruption infinis et finalement un plantage du système.

#### Paramètres

`handle` – Le handle, tel qu'obtenu par `esp_intr_alloc` ou `esp_intr_alloc_intrstatus`  
Retour

`ESP_ERR_INVALID_ARG` si la combinaison d'arguments est invalide. `ESP_OK` sinon

```
esp_err_t esp_intr_enable ( intr_handle_t handle ) []
```

Activez l'interruption associée au handle.

#### Noter

Pour les interruptions locales (sources `ESP_INTERNAL_*`), cette fonction doit être appelée sur le CPU auquel l'interruption est allouée. D'autres interruptions n'ont pas une telle restriction.

#### Paramètres

`handle` – Le handle, tel qu'obtenu par `esp_intr_alloc` ou `esp_intr_alloc_intrstatus`  
Retour

`ESP_ERR_INVALID_ARG` si la combinaison d'arguments est invalide. `ESP_OK` sinon

```
esp_err_t esp_intr_set_in_iram ( intr_handle_t handle , bool is_in_iram ) []
```

Définissez le statut "in IRAM" du gestionnaire.

#### Noter

Ne fonctionne pas sur les interruptions partagées.

#### Paramètres

`handle` – Le handle, tel qu'obtenu par `esp_intr_alloc` ou `esp_intr_alloc_intrstatus`

`is_in_iram` – Indique si le gestionnaire associé à ce handle réside dans IRAM. Les gestionnaires résidant dans IRAM peuvent être appelés lorsque le cache est désactivé.

Retour

`ESP_ERR_INVALID_ARG` si la combinaison d'arguments est invalide. `ESP_OK` sinon

`void esp_intr_noniram_disable ( void )` □

Désactivez les interruptions qui ne sont pas spécifiquement marquées comme s'exécutant à partir d'IRAM.

`void esp_intr_noniram_enable ( void )` □

Réactivez les interruptions désactivées par `esp_intr_noniram_disable`.

`void esp_intr_enable_source ( int inum )` □

activer la source d'interruption en fonction de son numéro

Paramètres

`inum` - numéro d'interruption de 0 à 31

`void esp_intr_disable_source ( int inum )` □

désactiver la source d'interruption en fonction de son numéro

Paramètres

`inum` - numéro d'interruption de 0 à 31

statique en ligne `int esp_intr_flags_to_level ( drapeaux int )` □

Obtenez le niveau d'interruption le plus bas à partir des drapeaux.

Paramètres

`flags` - Les mêmes drapeaux qui passent à l'`esp_intr_alloc_intrstatusAPI`

Macros □

## ESP\_INTR\_FLAG\_LEVEL1

Indicateurs d'allocation d'interruption.

Ces drapeaux peuvent être utilisés pour spécifier les qualités d'interruption dont le code appelant `esp_intr_alloc*` a besoin. Accepter un vecteur d'interruption de niveau 1 (priorité la plus basse)

## ESP\_INTR\_FLAG\_LEVEL2

Acceptez un vecteur d'interruption de niveau 2.

## ESP\_INTR\_FLAG\_LEVEL3

Acceptez un vecteur d'interruption de niveau 3.

## ESP\_INTR\_FLAG\_LEVEL4

Acceptez un vecteur d'interruption de niveau 4.

## ESP\_INTR\_FLAG\_LEVEL5

Acceptez un vecteur d'interruption de niveau 5.

## ESP\_INTR\_FLAG\_LEVEL6

Acceptez un vecteur d'interruption de niveau 6.

## ESP\_INTR\_FLAG\_NMI

Accepter un vecteur d'interruption de niveau 7 (priorité la plus élevée)

## ESP\_INTR\_FLAG\_SHARED

L'interruption peut être partagée entre les ISR.

## ESP\_INTR\_FLAG\_EDGE

Interruption déclenchée par le front.

## ESP\_INTR\_FLAG\_IRAM

ISR peut être appelé si le cache est désactivé.

## ESP\_INTR\_FLAG\_INTRDISABLED

Retour avec cette interruption désactivée.

## ESP\_INTR\_FLAG\_LOWMED

Interruptions à priorité faible et moyenne. Ceux-ci peuvent être traités en C.

ESP\_INTR\_FLAG\_HIGH

Interruptions de haut niveau. Doit être manipulé lors du montage.

ESP\_INTR\_FLAG\_LEVELMASK

Masque pour tous les drapeaux de niveau.

ETS\_INTERNAL\_TIMER0\_INTR\_SOURCE

Source d'interruption du temporisateur de plate-forme 0.

Les fonctions `esp_intr_alloc*` peuvent allouer un int pour toutes les sources d'interruption `ETS_*_INTR_SOURCE` qui sont acheminées via le mux d'interruption. Outre ces sources, chaque cœur possède également des sources internes qui ne passent pas par le mux d'interruption. Pour allouer une interruption à ces sources, passez ces pseudo-sources aux fonctions.

ETS\_INTERNAL\_TIMER1\_INTR\_SOURCE

Source d'interruption de la minuterie 1 de la plate-forme.

ETS\_INTERNAL\_TIMER2\_INTR\_SOURCE

Source d'interruption de la minuterie 2 de la plate-forme.

ETS\_INTERNAL\_SW0\_INTR\_SOURCE

Logiciel int source 1.

ETS\_INTERNAL\_SW1\_INTR\_SOURCE

Logiciel int source 2.

ETS\_INTERNAL\_PROFILING\_INTR\_SOURCE

Int source pour le profilage.

ETS\_INTERNAL\_UNUSED\_INTR\_SOURCE

L'interruption n'est affectée à aucune source.

ETS\_INTERNAL\_INTR\_SOURCE\_OFF

Fournit à SystemView des ID IRQ positifs, sinon les événements du

planificateur ne s'affichent pas correctement

ESP\_INTR\_ENABLE ( numéro ) []

Activer l'interruption par numéro d'interruption

ESP\_INTR\_DISABLE ( nombre ) []

Désactiver l'interruption par numéro d'interruption

Définitions des types []

typedef void ( \* intr\_handler\_t ) ( void \* arg ) []

Prototype de fonction pour la fonction de gestionnaire d'interruption

typedef struct intr\_handle\_data\_t intr\_handle\_data\_t []

Structure de données associée au gestionnaire d'interruptions

typedef intr\_handle\_data\_t \* intr\_handle\_t []

Handle vers un gestionnaire d'interruption

From:

<https://www.magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:

[https://www.magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/doku.php?id=start:esp32:alloc\\_interrup&rev=1671805424](https://www.magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/doku.php?id=start:esp32:alloc_interrup&rev=1671805424)

Last update: **2023/01/27 16:08**

